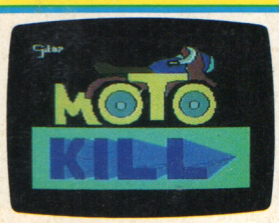
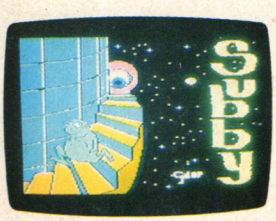
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

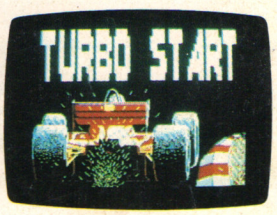
MENSILE - N. 6

CBM 64





SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

MISTERO E ALIENI

Un po' di mistero non fa mai male. Serve e rendere ancora più interessante il vostro computer, Commodore o Spectrum che sia. Il mistero più interessante è quello relativo al gioco "Killed until dead". Nelle nove stanze di un albergo vi troverete a fronteggiare cinque pazzoidi che vogliono dimostrare di essere gli assassini più bravi del mondo. Il mistero è anche quello che scorre lungo tutta la sceneggiatura di 30 "On the Tiles" in cui avrete a che fare con un gatto stranissimo e con altri animali a dir poco sconcertanti. Se tutto ciò non vi basta allora potrete gustare le fatiche di "Mrs Mop", donna delle pulizie molto originale o le battaglie intergalattiche di "Action Force" e "Solar Fire".

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N.537 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. 11/70 - Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - stampa Grafika'78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

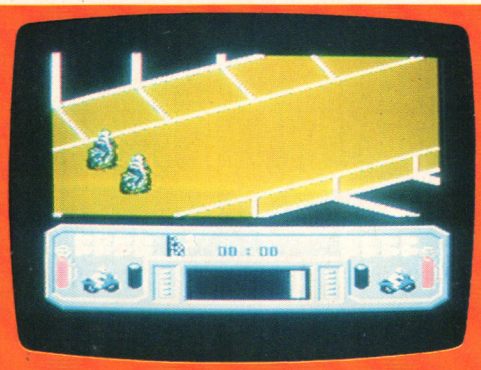
SPECTRUM LATO B

4	MOTO KILL	RATIGAN
5	FAST DRIVE	CUSTOM CAR
6	GALAXY	DEFENCE GRID
7	NEW ERA	TURBO START
8	NEW BILLIARD	THE PLAN
9	KNIGHT	MECHANICAL
10	INTRUDER	DYNAR
11	UNCLE BEAR	CARPET
12	SPOOKY	GANGLAND
13	SUBBY	KING LORD

IN QUESTO NUMERO

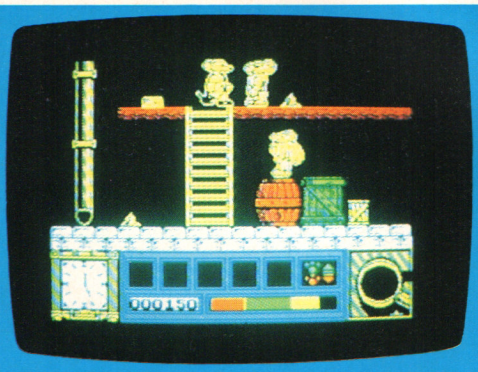
14	Action Force: una jeep piena di scienziati pazzi
16	Killed until dead: un albergo con troppi assassini
20	Mrs Mop: quando la colf va a scuola
22	On the Tiles: tra gatti e gufi vince il terrore

MOTOKILL



Correre sulla motocicletta è senz'altro molto emozionante soprattutto se la potenza del vostro mezzo e la velocità che si può raggiungere sono molto elevate. Ma se correre sull'autostrada può dare i brividi, che ne pensate di una vera corsa di quelle che si disputano nelle varie categorie per ottenere il titolo mondiale, come accade per le corse automobilistiche? Ma più caldo è correre nella vostra casa, senza grossi rischi, a bordo di una potente moto e superare i vostri avversari per raggiungere per primi il traguardo. E se poi tutto ciò non vi dovesse bastare ecco che la vostra moto è dotata di una cosa, che quelle da competizione non hanno, una mitragliatrice e, a volte, può anche sparare dei micidiali missili. Con questi interessanti accessori non vi dovrebbe essere difficile sgombrarvi il campo e divertirvi.

RATIGAN



Il nostro simpaticissimo animaletto protagonista di questa storia di mistero e di intrighi è chiamato a risolvere un caso molto spinoso. Il suo avversario, un vero genio del male, ha rapito il suo migliore amico e l'ha nascosto da qualche parte a Londra. Il simpaticissimo detective si mette quindi alla caccia di rapito e rapitore passando attraverso mille peripezie tra cui una lunga ricerca nei bassifondi della City.

TASTI

CBM 64

YOSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
FUOCO	mitragliatrice
	missili

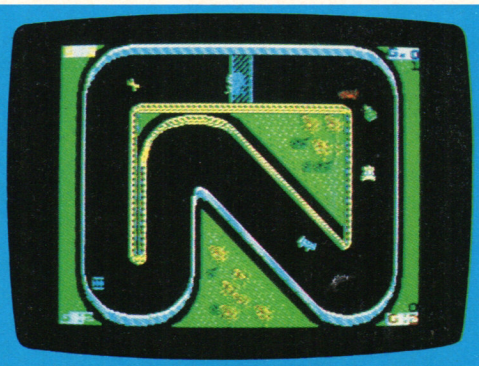
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

FAST DRIVE

La difficoltà più grossa per un buon pilota che decide di inserirsi nella formula 1 è prima di tutto trovare una scuderia che sia disponibile a fornirgli una vettura da corsa, ma soprattutto, per poter poi gareggiare, e sopportare i numerosi costi che questo sport comporta, è il trovare degli sponsor, che, pur di pubblicizzare il loro nome, siano disposti a fornire il finanziamento. Visto che tutto ciò è abbastanza difficile da realizzare, ma molti sono bramosi di partecipare ad una gara automobilistica ecco: fast drive. Potete quindi a bordo di una potente vettura scorazzare su uno dei 3 circuiti a disposizione, emulando i vostri eroi preferiti, senza neanche perdere la vostra reputazione in caso di sconfitta, ma principalmente dovervi ingegnare manager per trovare degli sponsor.

CUSTOM CAR



Due strenui avversari corrono un testa a testa su otto piste che si intersecano. Il vostro talento di pilota sarà messo a dura prova e dovrete saltare ostacoli, accelerare, passare nei tunnel e sterzare all'improvviso per non schiantarvi contro quegli ostacoli che vi si pareranno improvvisamente davanti.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

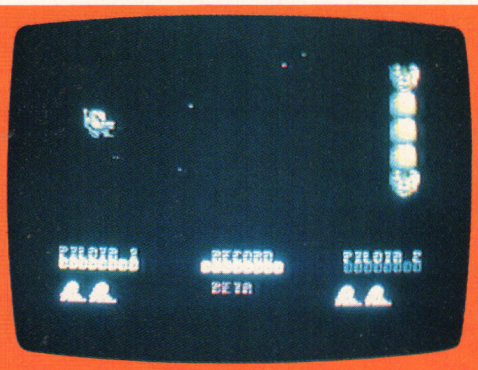
SPAZIO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORE

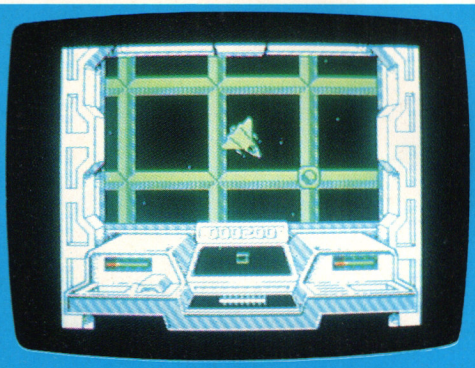
Q/L	sterza sinistra
A/P	sterza destra
S/K	accelera

GALAXY



Da molti secoli il tuo pianeta è costantemente nel mirino degli Dresdeniani che tentano di sottometterlo per impadronirsi delle ricche miniere di minerali che sono celate nel suo territorio. L'unica soluzione finora trovata per sventare i vari attacchi dei vostri esperti nemici è stata quella di dividere l'atmosfera del pianeta in numerose zone che vengono sistematicamente pattugliate da squadre di sorveglianza, per impedire un attacco a sorpresa. Tu hai da poco superato gli esami per entrare a far parte di una di queste squadre ed indossato il tuo jet pack ti sei avventurato nello spazio. Ma appena giunto sul posto di lavoro ecco che vieni attaccato da una squadriglia nemica e devi fare del tuo meglio per difendere la tua vita e quella dei tuoi amici.

DEFENCE GRID



Questo è uno dei giochi più cruenti che la rivista abbia mai proposto. È un sparaspara terribile che metterà a dura prova i vostri riflessi. Dovete distruggere tutte le forze nemiche per passare ai livelli superiori. Guadagnate dei punti supplementari se lo fate in fretta. Quando tutte le difese del pianeta saranno state distrutte allora, e solo allora, il pianeta nemico esploderà.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	opzioni

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

I	inizio
O/BREAK	pausa sì/no

NEW ERA

La terra di Enames fu creata molti molti anni fa. Alla sua creazione tutto era perfetto: la natura, le persone, vi era armonia ovunque. A capo della popolazione si succedettero numerosi dominatori, che eccelsero per la loro intelligenza e permisero un sempre ulteriore sviluppo economico e culturare del paese. Ma come tutte le cose belle ecco che ad un certo punto, qualche cosa accadde e il potere venne a cadere nelle mani di un perfido tiranno che distrusse tutto quanto di magnifico c'era in quel paese. Solo un mago sembrava fosse in grado di predire la soluzione a questa catastrofe: un giovane uomo, forte e intelligente avrebbe dovuto recarsi nella zona maledetta, distruggere gli altari del maleficio e raccogliere i simboli sacri dei protettori. Ma questo uomo dovrà essere molto bravo perché molti saranno gli ostacoli sul suo cammino: uccelli rapaci, bestie feroci e uomini malvagi. Riuscirà nel suo compito?

TURBO START

La difficoltà più grossa per un buon pilota che decide di inserirsi nella formula 1 è prima di tutto trovare una scuderia che sia disponibile a fornirgli una vettura da corsa, ma soprattutto, per poter poi gareggiare, e sopportare i numerosi costi che questo sport comporta, è il trovare degli sponsor, che, pur di pubblicizzare il loro nome, siano disposti a fornire il finanziamento. Visto che tutto ciò è abbastanza difficile da realizzare, ma molti sono bramosi di partecipare ad una gara automobilistica ecco: fast drive. Potete quindi a bordo di una potente vettura scorazzare su uno dei 3 circuiti a disposizione, emulando i vostri eroi preferiti, senza neanche perdere la vostra reputazione in caso di sconfitta, ma principalmente dovervi ingegnare manager per trovare degli sponsor.

TASTI

CBM 64

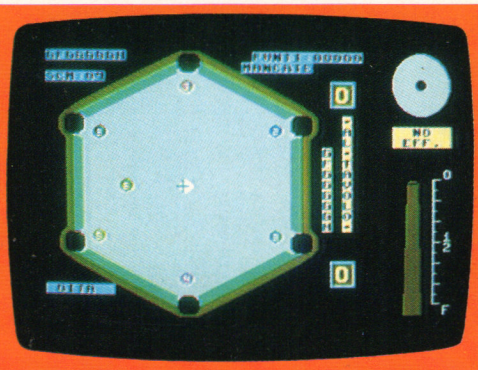
JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa
F3	reset
F5	musica
RETURN	fuoco
Z	sinistra
X	destra
SPAZIO	giù
SHIFT	salta

SPECTRUM

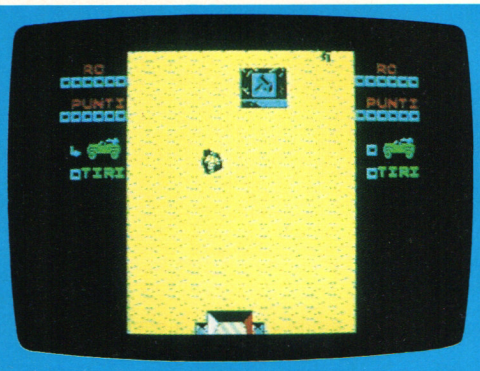
JOYSTICK KEMPSTON

NEW BILLIARD



Non molto tempo fa è stato trasmesso anche alla TV il campionato mondiale di biliardo. Numerosi concorrenti di varie nazioni si sono avvicendati alle sponde di biliardi di gran pregio dimostrando agli occhi di tutti le loro capacità. Ma se raggiungere quei gradi di bravura è una cosa molto difficile, anche perché è necessario un costante allenamento, potrete sempre dimostrare che cosa siete capaci di fare gareggiando con il vostro CBM 64 o con un vostro amico, ma davanti al vostro monitor. Dovrete fare entrare le palle in buca, senza sbagliare un tiro o la mano passa al vostro avversario, scegliendo l'angolazione del tiro, se è necessario un effetto e la potenza del colpo. Inoltre se i biliardi proposti dal gioco non sono di vostro gradimento potrete editarne di nuovi. E quindi, buon divertimento.

THE PLAN



Quattro coraggiosi soldati si sono buttati oltre le linee del nemico. Lo hanno fatto per cercare di salvare dei loro compagni che sono stati fatti prigionieri nel quartier generale del nemico. Provate quindi ad attaccare la roccaforte nemica a colpi di bazooka e con molto coraggio. Alla fine un elicottero potrà magari salvarvi.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	ricomincia

SPECTRUM

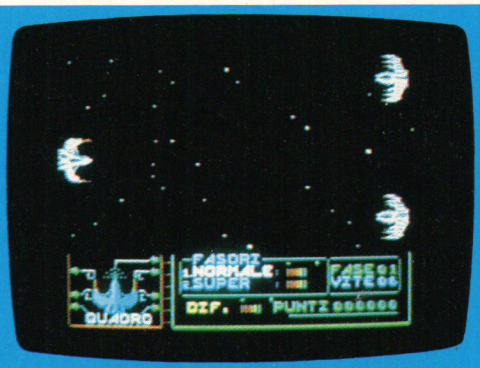
JOYSTICK KEMPSTON - PROTEK - SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
K	alto
M	basso
L	fuoco

KNIGHT

"C'era una volta..." inizia la leggenda "un bellissimo paese, dove la miseria non esisteva, gli uomini erano tutti felici e vivevano in armonia, un vero paradiso terrestre. Ma venne un perfido mago che, non riuscendo a capire l'essenza di questa armonia, non potendo possederla, decise di racchiudere tutte queste cose nei cento castelli stregati, e decretò che solo con la loro distruzione tutto sarebbe tornato al suo posto". Dopo aver letto queste parole Bob progettò di costruire dei cavalieri androidi, che, trovata la famosa valle, a colpi di potentissimi pungi, fossero in grado di abbattere le mura di queste costruzioni. Ma gli androidi dovranno essere molto resistenti, perché a difesa del maleficio il mago ha posto delle tremende creature che cercheranno di ostacolare chiunque si accinga a questo compito. Il successo di questi cavalieri è molto importante, perché da esso dipenderà il futuro dell'umanità.

MECHANICAL



Siete chiamati a una missione impossibile. È il ventunesimo secolo e il vostro caccia spaziale deve pattugliare la galassia. Voi ci tenete a questo lavoro perché vi può dare gloria e anche medaglie, facendovi salire di grado nell'aviazione stellare. In ognuna delle cinque missioni potete controllare lo stato d'armamento del vostro caccia e cambiarlo a seconda degli avversari che pensate di trovare nella galassia.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

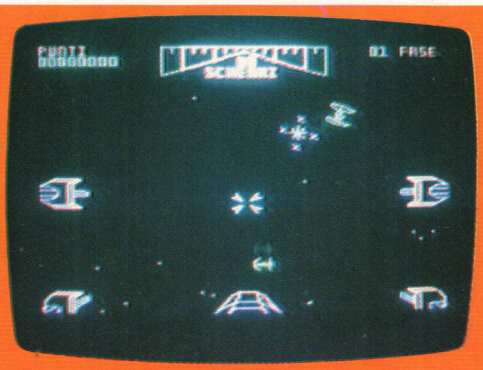
RUN/STOP	pausa
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORE - SINCLAIR - PROTEK

O	sinistra
P	destra
Q	alto
A	basso
CAPS/SPACE	fuoco

INTRUDER



La salvezza della Terra è nelle tue mani. Purtroppo il grande pianeta fortezza dell'imperatore Nero, che ha da poco dichiarato guerra alla Terra, è già alle soglie della nostra galassia e se riuscirà a raggiungere il fatidico punto X potrà distruggere il nostro globo con tutto quello che vi si erige sopra. Ma per fortuna alcune spie infiltratesi abilmente tra le guardie dell'Imperatore hanno comunicato che esiste una possibilità, una sola, di distruggere questa potente arma: un solo caccia dopo essere riuscito ad infiltrarsi al di là delle postazioni di difesa nemiche, dovrà immettersi in un lungo condotto alla fine del quale si trova l'imbocco del reattore, nel quale gettare una carica esplosiva. Sarai in grado, usando i deflettori a protezione del tuo caccia, di centrare il punto vitale?

DYNAR

Da molti secoli il tuo pianeta è costantemente nel mirino degli Dresdeniani che tentano di sottometterlo per impadronirsi delle ricche miniere di minerali che sono celate nel suo territorio. L'unica soluzione finora trovata per sventare i vari attacchi dei vostri esperti nemici è stata quella di dividere l'atmosfera del pianeta in numerose zone che vengono sistematicamente pattugliate da squadre di sorveglianza, per impedire un attacco a sorpresa. Tu hai da poco superato gli esami per entrare a far parte di una di queste squadre ed indossato il tuo jet pack ti sei avventurato nello spazio. Ma appena giunto sul posto di lavoro ecco che vieni attaccato da una squadriglia nemica e devi fare del tuo meglio per difendere la tua vita e quella dei tuoi amici.

CBM 64

TASTI

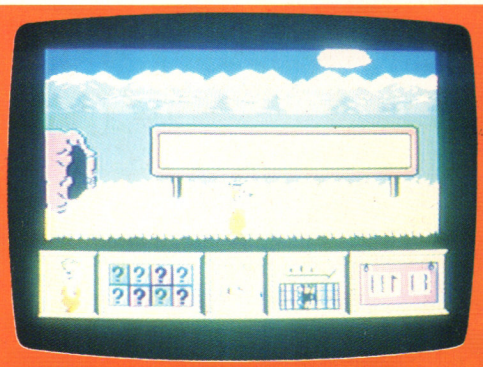
SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

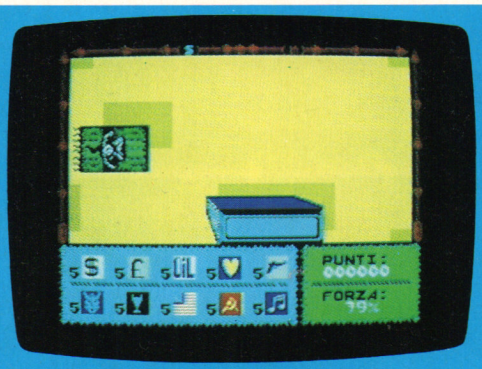
JOYSTICK KEMPSTON

UNCLE BEAR



Un cattivo cacciatore ha rapito il nipote orsetto e lo ha rinchiuso in una gabbia ai margini della foresta in attesa di trasferirlo in uno zoo. Ma il vecchio zio orso dopo aver assistito impotente alla cattura, si è armato di buona pazienza e ha deciso di partire alla volta del suo salvataggio. Durante il suo cammino il nostro orso dovrà però fare attenzione ai numerosi ostacoli, come piante, geyser di acqua bollente laghi e corsi d'acqua che cercheranno di intralciarlo nella sua corsa e, per ripristinare le sue energie che calano rapidamente, potrà rubare i cestini dei picnic dei villeggianti evitando però le loro ire. Se riuscità a raccogliere poi le 8 more della fortuna, avrà anche una bella sorpresa. L'orso dovrà scegliere attentamente il percorso da seguire per raggiungere la gabbia con il nipotino perché nel bosco ci sono molte deviazione e il tempo a sua disposizione non è infinito e proprio in caso di assoluta necessità potrà mimetizzarsi da pianta ma con un pericoloso dispendio di energia.

CARPET



Cinque livelli di difficoltà attendono coloro che vorranno imparare a volare su un tappeto molto speciale. Infatti ai tempi delle Mille e una notte si parlava di tappeti volanti ma non di attacchi improvvisi ai piloti dei tappeti. E nemmeno i tappeti volanti dovevano evitare, come accade in questo gioco, i grattacieli di New York, oppure i pericoli del deserto.

TASTI SPECTRUM

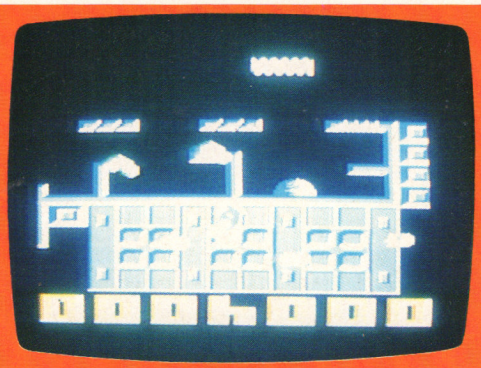
JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
FUOCO + JOY AVANTI	trasformazione in pianta

JOYSTICK KEMPSTON - PROTEK - AGF

O	sinistra
P	destra
Q	alto
A	basso
CAPS/SPACE	fuoco

SPOOKY



Il nostro povero amico si trova proprio in guai seri: ha perso la sua identità o meglio dei dispettosi amici burloni gli hanno rubato il nome ed egli non sa più chi è. Ma stanco di piangere sulla sua disgrazia ha deciso di farsi forza e, in barba ai suoi amici increduli, di recarsi nel mondo delle tenebre per recuperare le lettere del suo nome. In questo mondo il povero Spooky dovrà superare numerose difficoltà, sia fisiche, arrampicandosi a destra e sinistra e saltando dappertutto per raggiungere le bolle contenenti le letterine, che morali, ingnorando o colpendo i cattivi pensieri che cercheranno di ostacolarlo e intralciarlo nella sua impresa. Aiutalo quindi nel suo cammino, perché ha molto bisogno di te.

GANGLAND

La città in cui vivi è infestata da bande di ragazzacci di strada che impediscono ogni forma civile di vita. La tua ragazza vive dall'altro capo della città e per incontrarla sei costretto ad affrontare cinque bande di teppisti in 5 differenti scenari. Inizi con la metropolitana, prosegui sul lungomare, poi vai verso il centro città, nella zona negozi e finisci in un interno dove il boss, colui che gestisce tutta la malavita cittadina, tenterà di farti fuori. Puoi difenderti solo grazie alla tua conoscenza del karate.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

RETURN	pausa
STOP	fine gioco in pausa

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

TASTI	gioco a video

SUBBY

Il nostro Subby è ormai giunto all'età dell'adolescenza e, come di consueto, sul suo pianeta "Athena" deve superare le difficili prove che gli aggiudicheranno il diritto di essere finalmente diventato adulto. Viene scaricato da una navetta subspaziale alla base della prima torre, quella detta "del luogo vedente" e superando trabocchetti, sfere rotolanti ed occhi immaginari dovrà mettercela tutta per arrivare alla cima facendo attenzione a non cadere perché dovrà ricominciare tutto daccapo. Una volta conquistata la prima dovrà affrontarne altre sette, sempre più difficili e mostruose, per giungere infine all'ultima, dove dovrà mettere a frutto la sua esperienza per raggiungere l'apice del tempio. Se riuscirà a superare tutte le prove entrerà finalmente nel mondo dei grandi.

KING LORD

IL regno della magia vi attende. Per riuscire a sfuggire alla lunga mano del Male dovete usare i vari incantesimi che troverete nel labirinto di morte e uscire vivi da un sogno che diventa ben presto un incubo. Usate con attenzione e intelligenza armi e incantesimi e alla fine, avvalendovi anche delle conoscenze del mago potrete far trionfare il Bene.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

F1	1 gioc.
F3	2 gioc.
F5	sì suono
F7	no suono

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORE - INTERFACCIA 2

Q	salta
A	rannicchiarsi
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
CAPS SHIFT	raccoglie
H	pausa
I	esce dal gioco

ACTION FORCE
INTERNATIONAL HEROES

Gli **Action Force** sono un tipo di giocattolo un po' svitato, puoi così chiaramente renderti conto di che tipo di gioco senza regole e pazzesco possa scaturire dallo stesso. L'idea è di prendere una jeep piena di scienziati e andare da un capo all'altro di un'isola dilaniata dalla guerra e tormentata da un sacco di problemi, per riuscire alla fine a decodificare i computer e quindi annientare il diabolico nemico.
Il tutto non sembra né originale né così intrepido, ma non ti preoccupare ora. Non stai guidando la jeep; lo stanno facendo gli scienziati perché tu non sei ancora sulla jeep, sei all'aria aperta, perché impersoni Snakes Eyes, duro e preciso tiratore che viaggia su di un jet un po' strano, e pieno di oggetti "strani".
Ecco cosa succede nel gioco: la jeep deve essere difesa (essendo stato tolto il cannone dalla parte posteriore dell'auto per evitare che gli scienziati si sparassero ai piedi).
Sta a te togliere dal sentiero tutti i missili, sparando a quei divertenti oggettini gialli numerati, nascosti nel terreno solo per intralciare il tuo cammino e far aumentare il tuo punteggio. Ogni tanto sarai in procinto di calpestare un pacchetto pieno di combustibile e munizioni: sono di vitale importanza, cerca di impossessartene. Nel frattempo cerca di raccogliere sempre più cose e seminarne altre che dovrai controllare che la jeep raccolga.
Ci sono due problemi di sopravvivenza. Dunque... siccome hai nelle tue mani una jeep galleggiante, potrai chiaramente raggiungerla soltanto attraverso un ponte di barche sull'acqua. Dovrei svolazzare qua e là togliendo tutte le pietre e cercando di piazzare il ponte da qualche parte (compito un po' arduo) in modo da raggiungere facilmente la jeep che, per forza di cose si avvicinerà spinta verso il ponte stesso. Tratta la jeep come se fosse un bimbo di due anni che cammina all'indietro e avrai successo!!!
Continuando il tuo percorso passerai attraverso 8 livelli, dove le difficoltà aumenteranno sempre di più e la jeep comincerà a diventare veramente un problema. Tenterai di far saltare un pilone ma non potrai andar più lontano del punto **X** perché la barca è nei pasticci, incastrata da qualche parte su qualche ponte.
La tentazione di spingerla nell'acqua è molto forte! A parte tutto ciò Action Force è molto bello. É difficile, meravigliosamente appassionante. Le immagini sono chiare ed uniformi ed è difficile trovare tracce di contrasti nei colori. Lo scenario cambia ogni qualvolta cambia il livello del gioco. Comincerai con torri ed edifici in fiamme attorniati dall'acqua per continuare poi con palmeti e deserti. Anche gli oggetti da eliminare cambiano: grosse rocce, piloni elettrici, e generatori. Il programma è stato fatto dagli stessi creatori di Rebel per la Virgin e lo dimostra il fatto che Rebel sembra proprio così grandioso, ardito e preciso come Action Force! È veramente un bellissimo gioco infernale!

Cr. ba.

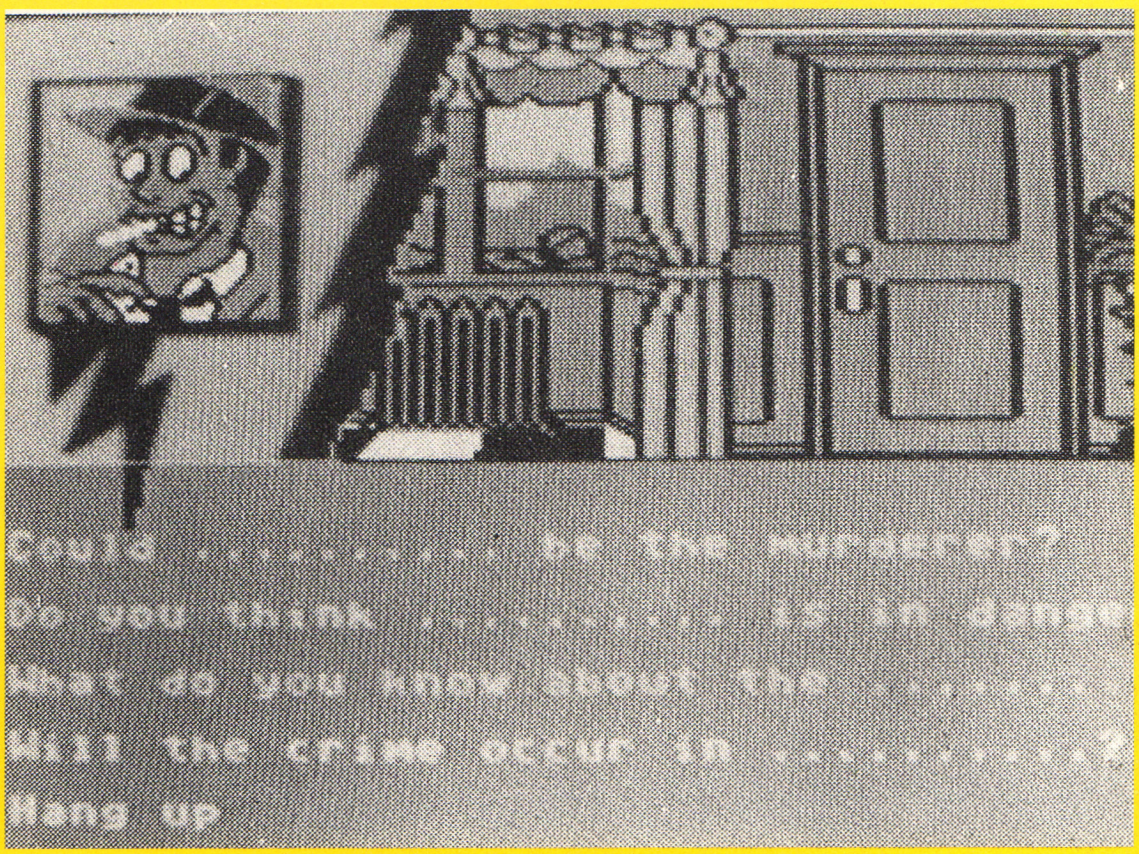
KILLED UN

Ultimamente il giallo e la suspense vanno forte, e il contributo della Accolade al genere mozzafiato è **Killed until Dead**: nella cassetta sono contenuti ben ventun casi intricatissimi coi quali potrete cimentarvi per dimostrare che siete proprio voi, Hercules Holmes, il più grande detective del mondo. Riuscirete a salvare la faccia e a smascherare l'assassino prima che colpisca ancora?

La scena del delitto è sempre una delle nove stanze dell'hotel Gargoyle, dove i cinque più grandi giallisti del mondo si sono riuniti per progettare nefande imprese. Meglio noti come "il Club del Delitto a Mezzanotte", tutti e cinque hanno un solo obiettivo: dimostrare di essere i migliori assassini del mondo! Con cinque mattoidi che tentano di farsi fuori l'uno con l'altro, il lavoro non vi mancherà di certo!

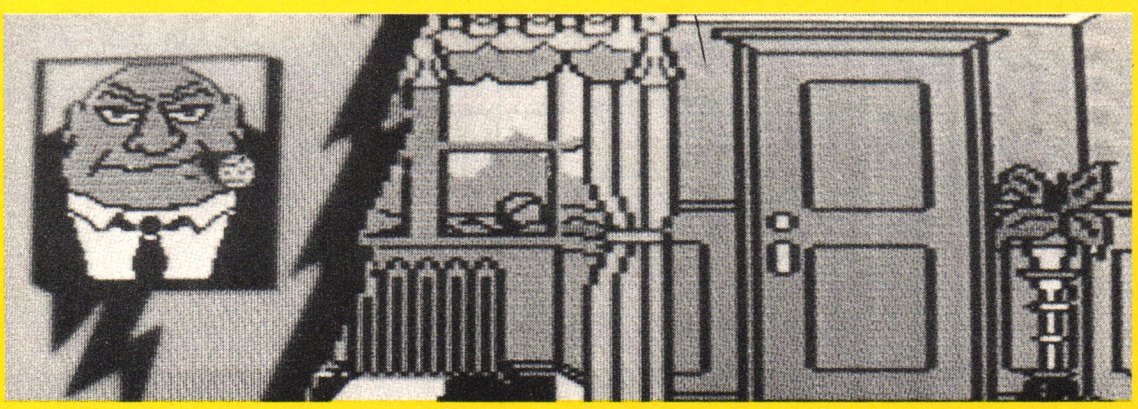
Come detective interni dell'hotel Gargoyle (l'albergo dove tutti entrano ma da dove pochi riescono a uscire) dovrete affrontare questa sfida con tutti i dispositivi tecnici che avete a disposizione, dalle macchine fotografiche nascoste alle intercettazioni telefoniche. All'inizio del gioco sarete alla vostra scrivania, con tutti gli attrezzi del mestiere a portata di mano (anzi, di joystick!)

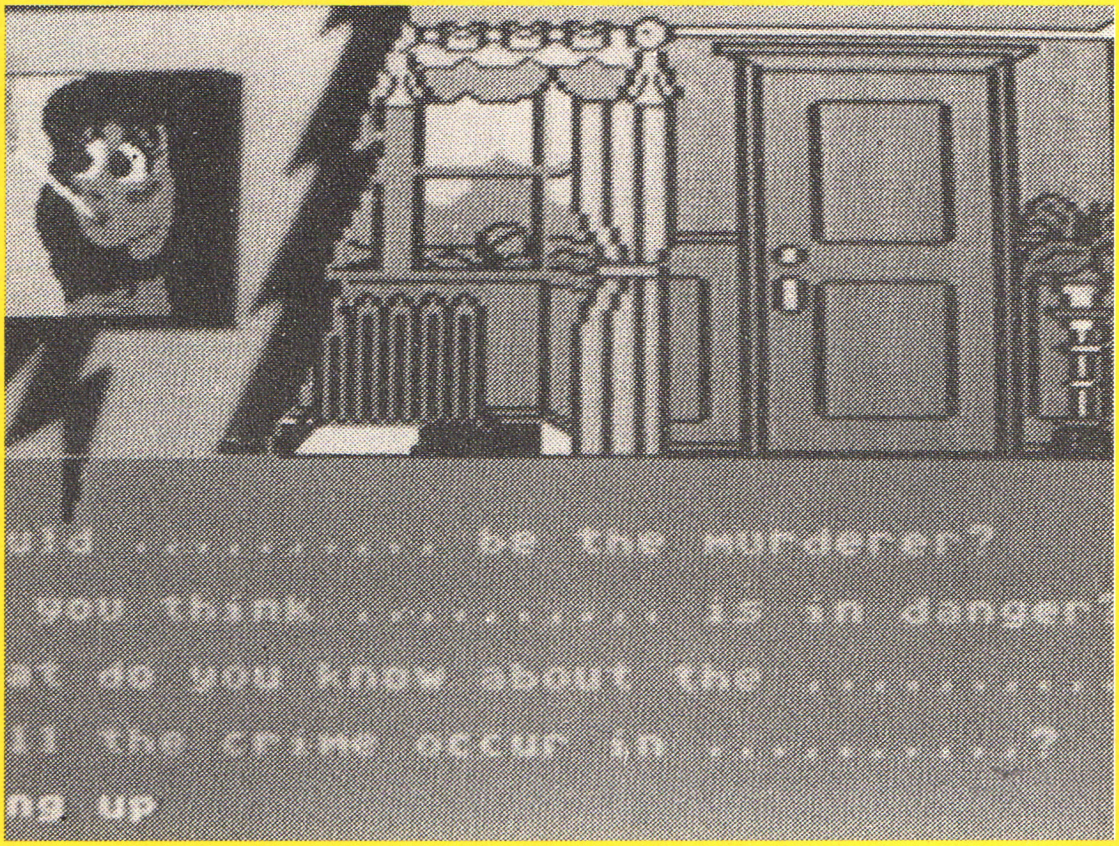
In ogni indagine, per prima cosa bisogna farsi un'idea dei sospetti leggendo i loro dossier: Sydney Meanstree una volta ha causato un'e-



TiL DEAD

clissi totale di sole, Mike Stammer mangia gli uccellini e ha un debole per le bionde, Agatha Maypole odia i bar per singles, lord Peter Flimsey ha una strana idea della bellezza femminile e Claudia von Bulow ha una collezione di cappelli di struzzo, a questo punto però ancora non è chiaro come tutto ciò possa aiutarvi! Una cosa però è certa: tra dodici ore, a mezzanotte, qualcuno morirà.
I vostri famosi antenati usavano la materia grigia e la lente di ingrandimento per risolvere i casi, voi invece usate metodi più spicci e cominciate a perquisire le stanze dei sospetti. Per penetrare in una stanza dovete prima assicurarvi che è vuota, e poi rispondere a un quiz di genere poliziesco. Sembrerà strano trovare dei quiz in un giallo, eppure la cosa funzione, ed imparerete un sacco di cosette interessanti, come ad esempio che il Vermont ha un tasso bassissimo di omicidi, o che nell'Inghilterra del 1819 si poteva essere impiccati per 222 delitti diversi. Ciascun quiz ha solo quattro risposte possibili, e quindi prima o poi si supera, però se ci provate col metodo dei tentativi perderete un sacco di tempo prezioso.
All'interno potrete trovare qualche indizio imbarazzante sul sospetto e magari anche degli appunti sugli incontri organizzati con altri personaggi. Tenete d'occhio questi incontri, fotogra-





fandoli con la vostra macchina segreta oppure registrandoli con uno dei vostri tre registratori programmabili.
Finalmente sarete sulla pista, e sarà ora di interrogare i sospetti: oltre ad essere dei famosi scrittori sono anche dei grandissimi cacciaballe, e quindi sarà dura convincerli ad aiutarvi. A questo scopo, un buon punto di partenza sarà ciò che avrete trovato nelle loro stanze: approfittate del loro imbarazzo ed insistete, domandando loro chi possano essere l'assassino e la vittima, e quali possano essere il luogo e l'arma del delitto. Finché avranno l'aria sconvolta, forse potrete credere a ciò che vi dicono! Infine, controllate il vostro taccuino elettronico, che registra automaticamente i particolari delle perquisizioni, delle intercettazioni e delle soffiate, prima di affrontare l'assassino. Ora dovrete scoprire la vittima, l'arma e il luogo esatti e fornire anche il movente giusto: se ci riuscirete, avrete risolto il vostro primo caso... e ve ne mancano ancora venti! Se poi sbagliate, diventate voi la vittima: una pistola entra dalla finestra e vi spara!

Cinque possibili assassini e altrettante vittime, cinque armi del delitto e nove luoghi fanno sì che non si possa smascherare un colpevole solo per caso, e per raggiungere la soluzione finale bisogna risolvere quattro livelli. Nei casi più elementari avrete l'aiuto di un sacco di soffiate e di intercettazioni, mentre al livello più difficile non godrete di nessun aiuto e in più vi imbatterete in un sacco di piste false.
Killed until Dead è il terzo giallo ad apparire in breve tempo, segno che le software house sono in preda alla febbre del delitto. A differenza di **L'affaire Vera Cruz** (della Infogrammes), che è un giallo in stile quasi avventuroso, **Killed until Dead** è totalmente controllato via joystick, facile da giocare e appassionante. Ci vuole più o meno mezz'ora per risolvere ciascun caso, però una certa varietà fa sì che si abbia la voglia di risolverli tutti e ventuno. Come già i due titoli precedenti della Accolade, **Hardball** e **Psi-5 Trading Company**, anche questo gioco vanta un'ottima grafica ed è raccomandato a tutti i detective digitali.

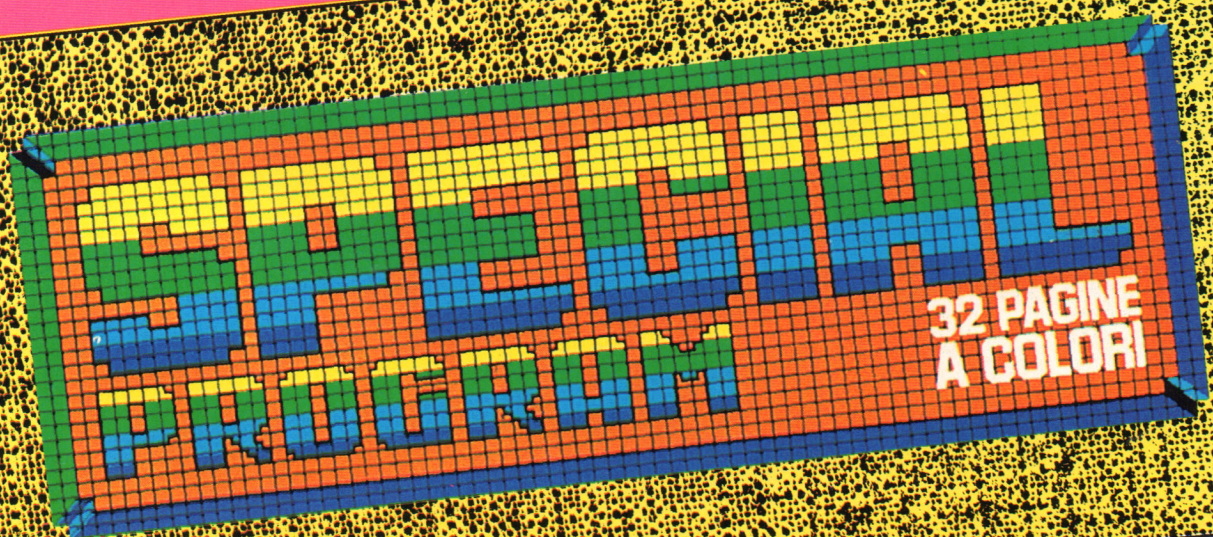
Cristina Barigazzi

SPECIAL PROGRAM 32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI SETTE

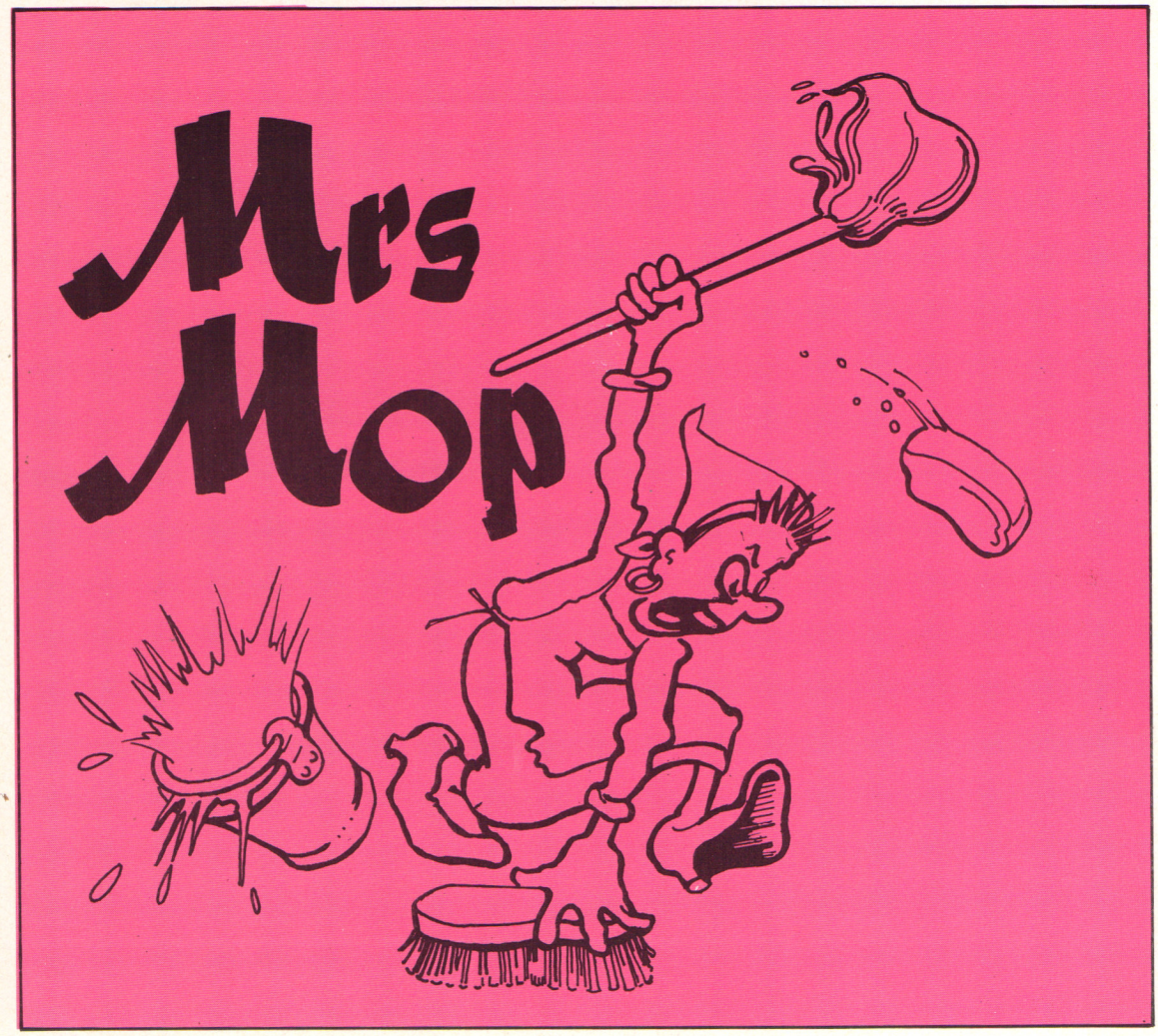
PER IL CBM 64 - N. 31 - in edicola il 2 Febbraio

È IN EDICOLA!



PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K - N. 40 - in edicola il 2 Febbraio

Mrs Mop



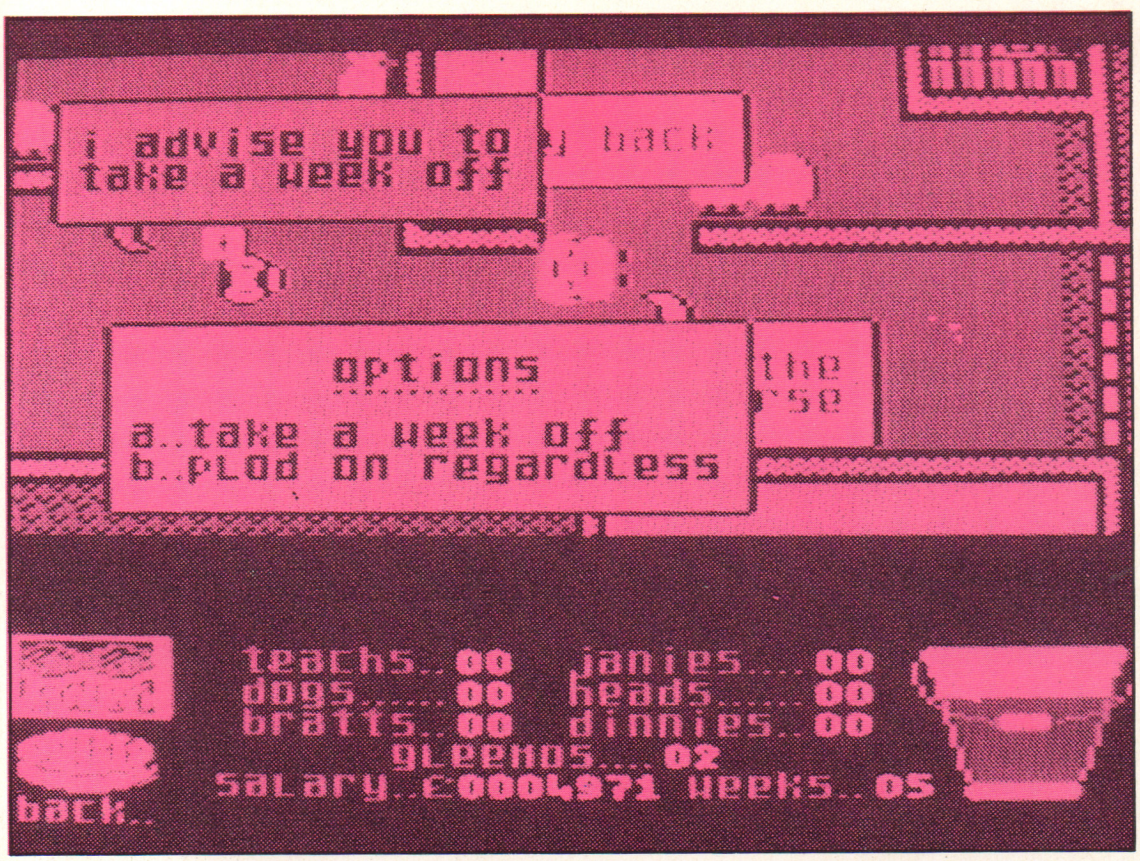
Mrs Mop è una addetta alle pulizie. Ed è anche una tipa vecchia e viziosa! Ma potete veramente biasimarla? Ogni giorno deve pulire da cima a fondo i pavimenti della scuola Bounder Hall. Ciò suona abbastanza semplice ma i molesti piccoli discoli insistono a correre nella scuola e passare sul suo cammino. Ora Mrs Mop, di solito una signora molto timida, si è impegnata a diventare armata e pericolosa, ha una artiglieria consistente in pezzi di sapone che saranno letali per ogni alunno, quando usati a modo.

Ha preso anche ''Gleanno'' un nuovo pulitore fluido, per usare il quale avete bisogno della licenza. Sarete in grado di prendere il ruolo di Rambo delle pulizie? La signora Mop si trova nella scuola col compito di pulire due piccole stanze, così con il secchio in una mano, il sapone nell'altra, e la cera in una scatola con la scritta ''altamente tossico'', si muove spedita. La vista dello schermo dall'alto è simile a quelle di Gauntlet, ma onestamente è lontano dall'essere uguale.

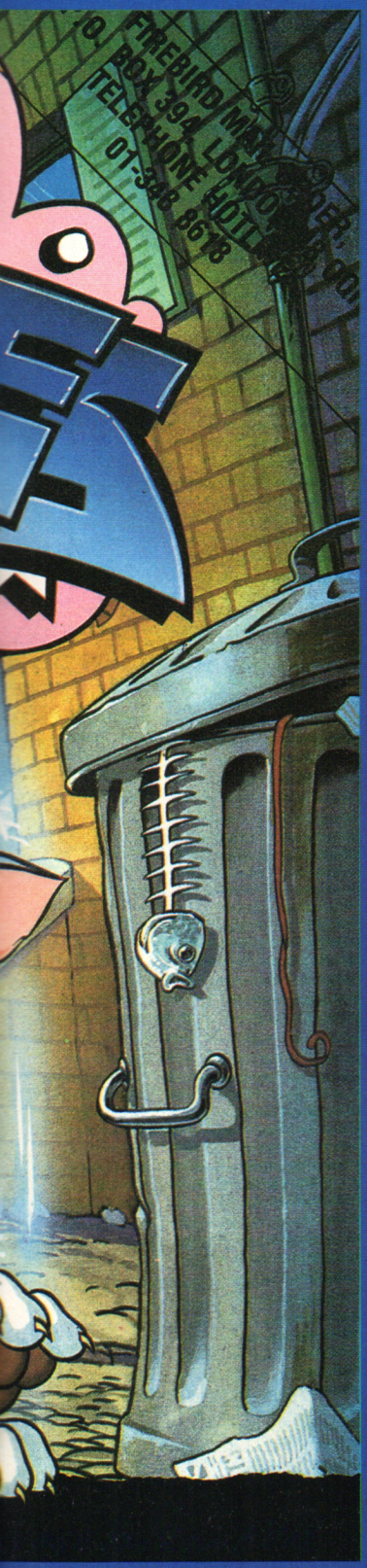
Quando entrate nell'edificio della scuola noterete che i pavimenti sono tutti di colore grigio ma una volta che li passerete con la spazzola ed il secchio, si vedrà il loro vero colore. Per pulire il pavimento per prima cosa dovrete assicurarvi di avere una spazzola dura (non nella fase ''sapone'') e poi scorrere con i sudici strofinacci sul pavimento mentre mantenete il vostro bottone del fuoco. Per pulire ogni livello non dovrete solo pulire i pavimenti ma anche eliminare tutti i rifiuti che tentano di intralciare il vostro cammino. Bene, ad ogni modo siete riusciti ad eliminare tutto ciò muovendovi a sten-

to tra pezzi di sapone mortali per loro.
L'altro modo per sbarazzarsi dell'immondizia è quello di usare uno dei mortali tossici Gleamos. Gleamos è un nuovo forte detergente bomba. Per aumentare la sua angoscia, la povera vecchia violenta signora Mop ha anche una schiena malandata. Quando è toccata da uno degli invasori, diventa persino peggio.
La scuola vi avvisa che rimane chiusa per una settimana. Potete poi scegliere di ignorare lo stupido avviso e continuare il vostro lavoro o prendere una settimana di ferie. Il problema è che non potete proprio rimanere nel dubbio, perché se scegliete di ignorare l'avviso e la vostra schiena anche questa volta soffre, può significare un ritiro anticipato dalla vostra professione preferita. Se decidete di prendere una settimana di ferie fate bene ma poi avete solo un piccolo punteggio. Così dovete decidere quando sentite che la vostra lombaggine merita riposo.
Persino con il fastidio dei bambini il gioco non sembre così duro, potrete pensare. Sbagliato. Una volta che avete iniziato il gioco, può accadere di tutto. Un altro problema, che non ho ancora menzionato, è che il vostro secchio necessiterebbe di un ricambio, nel qual caso dovreste recarvi al bagno più vicino. C'è anche un altro insignificante "disguido" che vi fa venir voglia di cavarvi i globi degli occhi con un cucchiaio, ed è quando voi urtate un certo tipo di sporcizia che sporca il pavimento che vi circonda. Ma la cosa peggiore è quando desiderate passare tra un attacco col metodo sapone a quello con metodo spazzola. Dovete premere il tasto return. Quando dovete premerlo, lo fate normalmente in uno stato di panico e non avete tempo di assicurarvi che il return sia l'unico tasto che state premendo.
Bene, dovrete trovare il tempo per scegliere, perché se toccate oltre a return anche restore, il gioco si impianta e dovrete ricaricarlo. Una sofferenza.
A parte il problema di cui sopra il gioco è grande. Una buona sadica piccola creazione della Reaktor, che sta ora cominciando la produzione di alcuni eccellenti prodotti.

Michele Torsi



ON THE TI



L'ultima volta che sono riuscito a giungere alla conclusione di un'avventura, a cominciare dal grande Odin di una volta, è stato, grazie ad uno sforzo quasi, oserei dire, patetico, con il gioco chiamato Ufo, esperienza che è probabilmente meglio dimenticare.

Ora dei leggendari programmatori si sono ripresentati al pubblico con un paio di giochi, "On the Tiles" e "Scary Monsters", a testimonianza della loro inesauribile creatività.

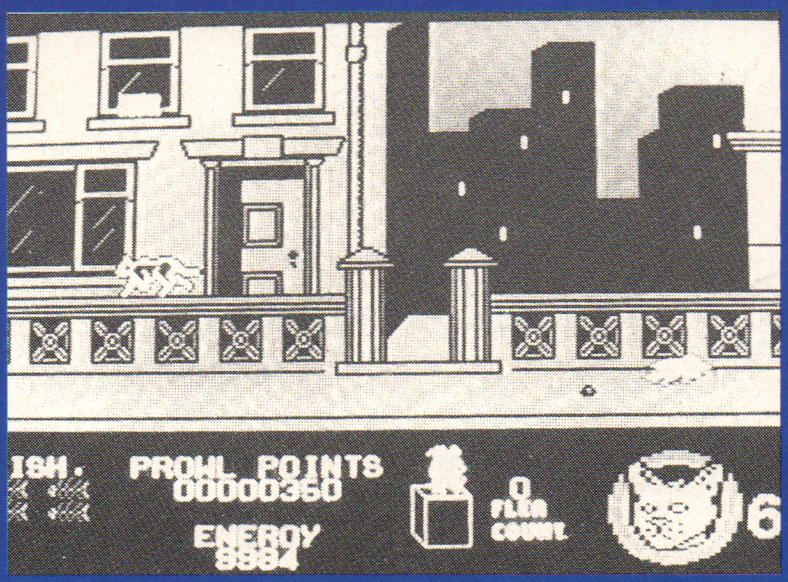
"On the Tiles" è lontano anni luce, almeno per quanto riguarda il soggetto, dal genere di "Nodes of Yesod" e "Robin on the Wood", quelle divertenti avventure "arcade" per le quali gli Odin sono ben ricordati.

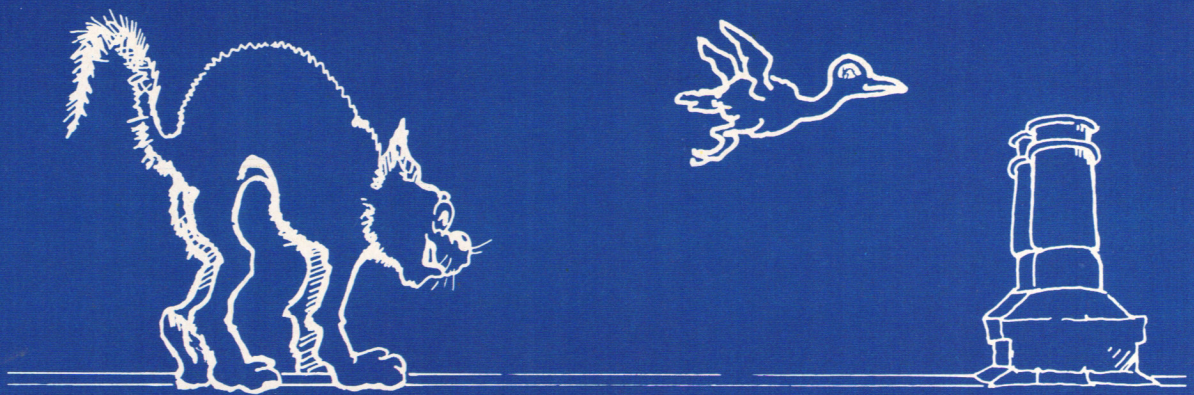
Per i nuovi arrivati, il gioco parla di gatti. Suona un poco buffo ed insolito, vero? Bene, allora si tratta proprio di gatti, gatti che gironzolano fuori dal loro territorio, che combattono contro le civette ed i ricci, che molestano le rane e le mosche muovendosi velocemente sulle cime dei tetti e suoi cornicioni delle case alla maniera dei ladri. Sembra ancora una trovata così banale?

Beh, non posso del tutto negarlo ma non è stata una mia idea. Ma non creiamo dei pregiudizi prima del tempo sullo stile del gioco e speriamo che le situazioni si movimentino un pochino man mano che si va avanti con la storia.

Il gioco comincia mostrando lo scenario di una città fatta di marciapiedi, squallidi ed oscuri edifici, muri e sullo sfondo lontani grattacieli.

É passata da poco la mezzanotte e le strade in una città come questa sono deserte. Deser-





te di essere umani, visto che man mano che la notte avanza le strade diventano pericolose e piene di qualcosa di selvaggio. Rane saltellanti, mosche che si ingigantiscono e assumono le dimensioni di criceti, ricci dagli aculei pericolosi, piccioni, gufi... ci sono perfino alcuni di quegli orribili cani in miniatura.
Il nostro gatto si apre la propria strada in mezzo a tutto questo trafficare di animali mangiando i piccioni e compiendo un poco di lavoro dei cani. I ricci sono mortali, mentre le mosche e le rane per lo più riducono le tue riserve di energia.
Ma il gufo è il nemico da cui ti devi guardare di più. Un improvviso rumore simile ad uno sbattito d'ali annuncia il suo arrivo, è simile ad una forma in movimento che individua subito il gatto e lo insegue senza tregua.
Se non fosse stato per i gufi, l'intero affare sarebbe stato facile quanto mangiare un pezzo di torta.
Il gatto ha nove vite e naturalmente può cimentarsi facilmente con la maggior parte delle bestie, scivolando dolcemente da un muro all'altro, di finestra in finestra, di tetto in tetto, e masticando pesce lungo la via.
Quando tutti i 4 pesci del primo livello sono stati rintracciati, scappare dall'arca di gioco a destra o a sinistra, porterà il gatto nella via successiva, dove i numeri dei pesci aumentano come d'altronde quello dei predatori.
Il gufo rende tutto molto più difficile tanto che appare sempre puntualmente nei momenti più sbagliati ed indesiderati. Una volta che ti ha individuato nella sua caccia non c'è scelta, o muori tu oppure il pennuto.
Tutta questa azione è piacevolmente animata ed il gatto è probabilmente una delle creature disegnate nel modo migliore che io abbia mai visto in un video. Qualsiasi cosa faccia, sia che salti, corra, annusi, faccia le fusa si irriti, tutto è molto normale e naturale. Anche il gioco cambia, i 6 livelli diventano progressivamente più insidiosi ma non così impossibili da rinunciarvi completmente.
È richiesta molta prontezza e strategia, visto che devi programmare i movimenti del gatto per ogni livello, ed alcuni pesci sui livelli seguenti possono essere raggiunti solo se il gatto entra dal livello Top degli schermi, precedenti. E ci sono alcuni piacevoli particolari come il piccolo topo danzante sul display delle informazioni, e gli stivali ed i secchi che piovono dalle finestre del primo piano.
C'è anche un altro gatto e tu sopravviverai allo scontro solo se hai abbastanza energia. Ma devo dire che il gioco è anche abbastanza irritante, in particolar modo quando usi il joystick. Può essere usato solo per correre e saltare, mentre sputare (un'azione che è richiesta spesso) è comandato dalla barra spaziatrice. E non c'è neppure una tabella per il punteggio più alto. Questo particolare non dovrebbe diminuire il tuo divertimento ed il gioco merita comunque di essere acquistato. On The Tiles diventerà un gioco da tenere assolutamente in casa, è quel tipo di gioco-spettacolo che si ama avere ma che non lascerà una particolare impronta sul mercato.

Michele Mescoli

QUESTO MESE IN EDICOLA

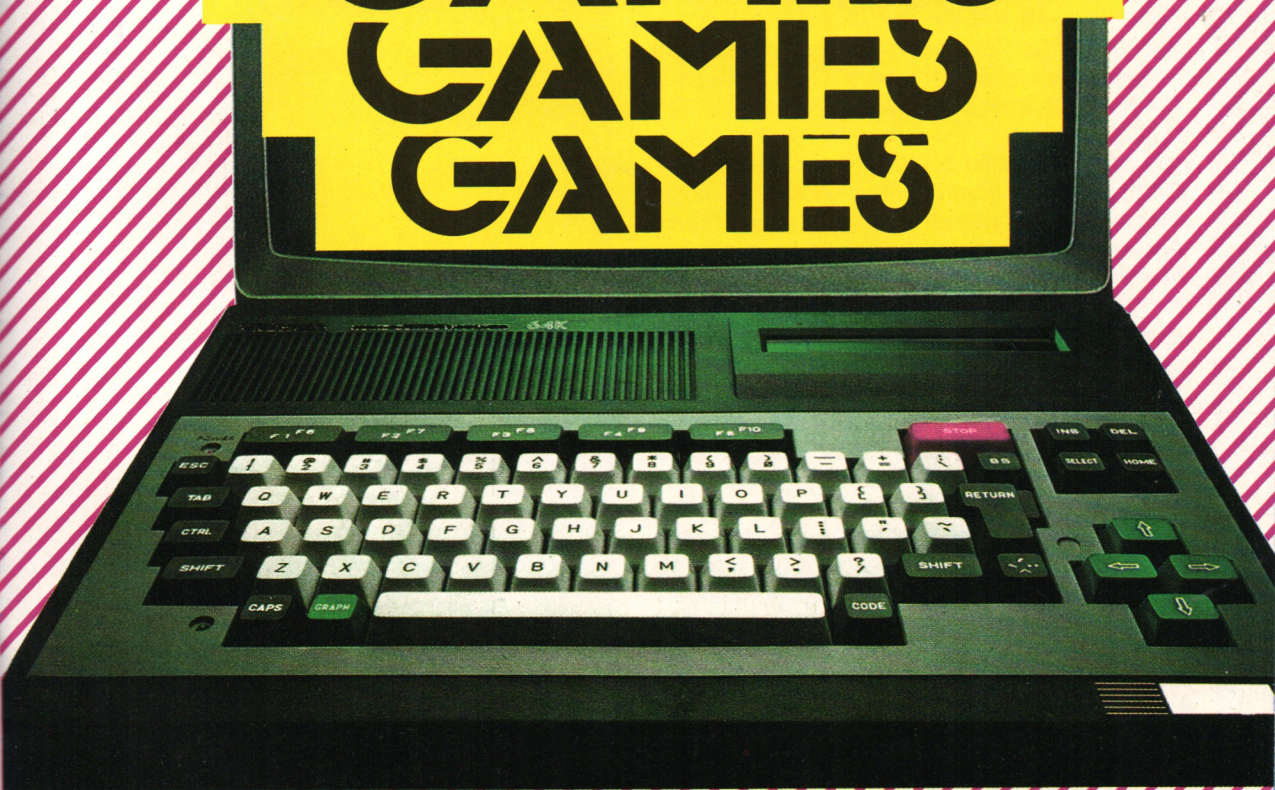
IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64

WAR

8
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

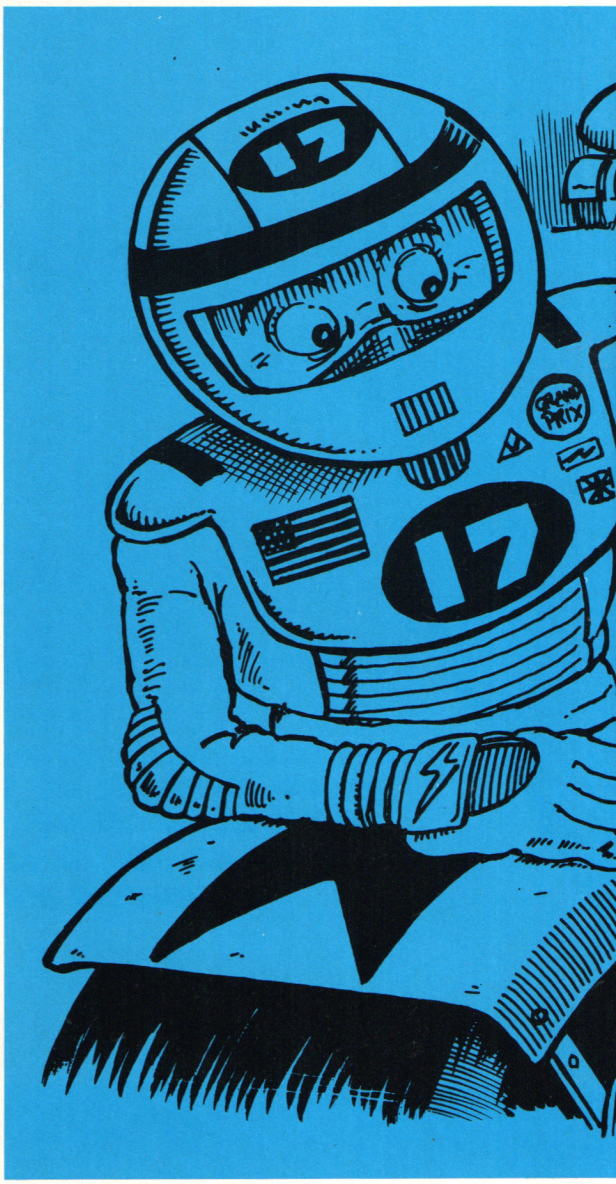
GAMES
GAMES
GAMES
GAMES



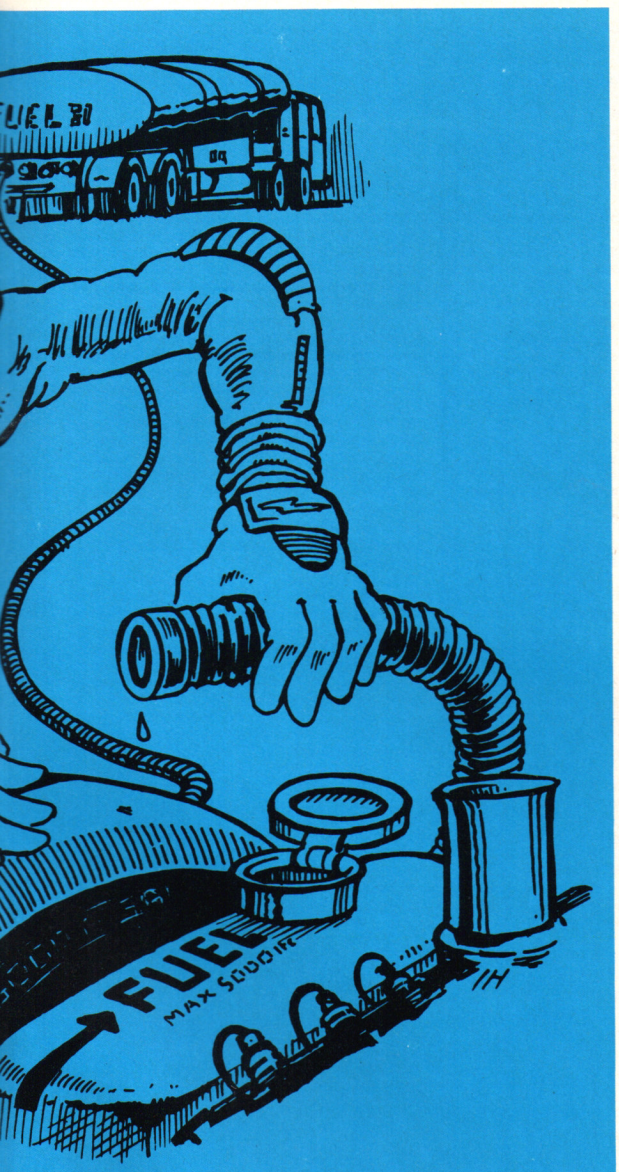
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

SOLAR

Solar Fire è un gioco di guerra intergalattica, creato dallo stesso team che inventò l'eccellente "Samurai" per la Crl.
Qui, sarai al comando di 6 legionari imperiali: umani e androidi e il tuo scopo sarà quello di annientare gli alieni che occupano la base segreta. Contro di te il computer controlla varie forze che consistono in due classi di alieni. Durante il gioco naturalmente avrai a tua disposizione un vasto assortimento di armi: pistole a raggi infrarossi, fucili e spade laser, ripetitori e il terribile "atomizzatore" . Ma anche il nemico possiede super-spade, coltelli e fucili laser e una serie di armi sofisticate!
Le battaglie hanno luogo in una varietà di scenari: basi poste su asteroidi, luoghi rocciosi, navette spaziali, ma tutti hanno veramente molto in comune. Ognuno è diviso in quadrati (che regolano il movimento), hanno scale, muri, aerei e dischi spaziali dalla forma insolita che, volando, ostacolano e proteggono (allo stesso tempo) alcuni dei buerrieri più desiderosi di combattere.
Il quadro è diviso in tre parti: la più grande occupa circa metà del video ed è una "mappa-finestra", al di sotto della quale hai una serie di **icone** che rappresentano vari **comandi** per i tuoi guerrieri. A destra del quadro c'è una serie di finestre che ti permettono di osservare chi stai controllando in quell'esatto momento, se lui si muove velocemente oppure no, quanto può nuocerti, quanta esperienza ha e che armi usa.
Dico lui ma potrebbe essere lei oppure esso poiché è veramente difficile definirne il sesso sotto una tuta spaziale, e poi, come definiresti un androide?
Di' pure quello che vuoi, ma quando uno di loro ha in mano una di quelle armi atomiche, beh, allora è sempre meglio essere gentili! Non ti pare? Muoviti per primo, hai una serie di icone



FIRE



a tua disposizione. La prima fa terminare il tuo turno, la seconda ti permette di far muovere i legionari che vuoi usando le tue forze. La terza è un congegno radar che ti permette di individuare la posizione dei tuoi soldati, in relazione alla posizione della base e quelle del nemico.

La quarta dirige i movimenti. Fai la tua scelta e potrai muovere i tuoi guerrieri dove vorrai sino a che ti sarà permesso. Le altre quattro comprendono le armi che tu hai a disposizione.

Combattere è semplice. Scegli un'arma. Alla tua destra hai una finestra, in basso al quadro troverai qualcosa che assomiglia ad un radar, un cerchio con una linea in mezzo. Muovi la linea finché verrà puntata nella direzione giusta, dove c'è scritto Fire. Ehi! Se stai pensando che il gioco sia facile, credimi ti stai sbagliando!

Non ti sarà facile diventare campione. Avrai 5 livelli da superare e il più difficile è quello dell''assassinio''. ''Soler Fire'' non è originale. Molto tempo fa (tre o quattro anni) Red Shift creò un grandioso piccolo gioco (Rebelstar Raider) graficamente non proprio valido come ''Solar Fire'' ma comunque brillante malgrado un ''handicap'': il fatto d'esser limitato a due giocatori.

Poi seguì **Shadow Fire** della Beyond e **Samurai** della Crl. Con ''Samurai'' puoi organizzare le tue forze. Sarebbe veramente bello poter fare lo stesso anche qui!

Inoltre il computer non sempre è sensibile! (per fortuna!!) La cosa peggiore rimane il complicato libretto delle istruzioni (ma malgrado la sua mancanza di originalità e i suoi errori, **''Solar Fire''** rimane un grande gioco che, senza esitare, consiglio a chi è interessato a questo genere. Tenete presente che la Astros pensa a voi e continuerà a creare per voi nuovi giochi per soddisfare i vostri desideri! **Cr. Bar.**

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Cerco possessori di Commodore 64 per scambi programmi su cassetta di molti programmi uguali alla sala giochi come il fantastico: Ghost'n Goblins, il nuovissimo Green Beret e l'inimitabile Dragon's Lair. Telefonare ore pasti.
Andrea Cobre - Via IV Armata 36 - Bassano del Grappa (VI) - Tel. 0424/30501.

● Vendesi programmi per i computer Vic 20, C64, C16, C128, MSX, ZX Spectrum. Vasta gamma di programmi a prezzi stracciati: da 500 a 2500.
Luca Gallerani - Via Barca 49 - Bologna - Tel. 051/562744.

● Vendo vari giochi a prezzi stracciati da 500 a 1000. Scambio anche Commodore Latina che vende e scambia giochi. Rivolgersi a:
De Bonis Carlo - C.so della Repubblica - Latina - Tel. 40003.

● Vendo programmi per Commodore 64/128. Ultimissime novità con continui arrivi anche dall'estero. Si effettuano abbonamenti mensili. Telefonare ore pasti o dopo le 22. Per lista inviare L. 1000 in francobolli.
Luca Speranza - Via G. Vicinanza 16 - Salerno - tel. 089/225260.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi da sballo, L. 1500 cad. Esempio: Air Pilot, Soccer Eat e altri. Richiedere lista.
Giuseppe Frascadore - Via Telesini 90 - Solopaca (BN) - Tel. 977721.

● Vendo giochi per CBM 64 (oltre 600) tra cui: Strip Poker, Commando 1 e 2, Rambo II, Kung Fu Master, The Way of Exploding Fist, Pit Stop II, VenerdþL4 13, Spy Vs Spy, Impossible Mission.
Daniele Arieta - Via R.G. Sorino - Taggia (Imperia) - tel. 0184/45807.

● Softwaregames Club mette a disposizione dei soci più di 2500 programmi fantastici come Dragon's Lair ecc. Gratuitamente a parte il costo dell'iscrizione L. 15.000 bimestrale, supporti (dischi e cassette).
Softwaregames Club - Via Postumia 9 - Valdagno (VI).

● Vendo circa 1200 giochi per CBM 64 tra cui: Zombie, Visitors II, Rambo II, Commando, VenerdþL§ 13, Summer Games I-II, Winter Games, Transformer. Prezzi trattabili. Max serietà.
Monti Giorgio - V. Ercole Pellini 25 - Roma - Tel. 2674466.

● Vendo Commodore 16 nuovo + registratore + due Joystick + 101 giochi tra cui: Decathlon (come quello della sala giochi) ecc., 6 cassette istruttive con il Totocalcio e i vari fascicoli. L. 300.000 discutibili.
Cabass Alessandro - Via Pajer di Monrinar - Gorizia - Tel. 0481/20362.

● Vendo 500 eccezionali giochi per C64 su nastro come: Ghost'n Goblins, Zombie, Green Beret, Ping Pong ecc. a sole 1000 lire cad.
Di Giusto Nicola - Via Mattatoio 18 - Camaiore (LU) - Tel. 0584/989494.

● Favoloso!!! Vendo per il modico prezzo di L. 15.000 una cassetta con turbotape con 45 giochi strabilianti come: Giruss, Big Soccer, Pole Position ecc. per averla basta inviare soldi e cassetta vergine a:
Greco Giulio - P.le Tibullo 3 - Castellamare di Stabia (NO) - Tel. 081/8706610.

● Vendo giochi per CBM 64 a buon prezzo. Tra le ultime novità troverete il nuovo Strip Poker di Samantha Fox, Green Beret, Ghost'n Goblins, Leader Board e molti altri tutti su cassetta. Richiedere lista oppure ordinare subito.
Gianluca Croccolino - Via Verdinois 8 - Roma - Tel. 06/455068.

● Compro il gioco Thurst. Posso disporre fino a L. 2000. Telefonare nelle ore 12.20-13.00 e 19.30-20.30.
Lorenzi Franco - Via Sabionari 72 - Padova - Tel. 049/752070.

● Vendo giochi bellissimi per prezzi stracciatissimi a sole L. 1500. Es. Commando II, Tapper, Pitstop I-II, Mistic Castle, Pengo, Popeye, Basket e se supererete la spesa di L. 5000 avrete in regalo ben 4 giochi della stessa grafica di Pengo. Max serietà.
Vimercati Matteo - Via Marconi 3 - Capriano (Milano) - Tel. 0362/95235.

● Il Club CBM 64/ZX vende giochi favolosi per CBM 64: Dragon's Lair, Karateka, Saboteur, Winter Games, Fight Night ecc. Per ZX: Sexy Black Jack, Camel Trophy, BC, Doctor Doctor ecc. a prezzi stracciati.
Milo Ceccariglia - Via Capitati Bavastro 80 - Roma - Tel. 06/5754926.

● Cerco per CBM 64 giochi come: Outlans, Karateka, Spy Vs Spy I, Cauldron, Entombed, Fight Night, Elite e lo Spectrum Emulator a prezzi ragionevoli.
Luigi Rais - Via Bogino 5 - Sassari - Tel. 079/243760.

● Compro i giochi: Uridium, Dragon's Lair, Strip Poker (I il II oppure il III, uno dei tre) e Bruce Lee, per CBM 64 su nastro. Massima serietà e soprattutto prezzi bassi.
Mandato Giusva - Via Silvio Pellico 9 - Bovolone (VR) - Tel. 045/7103241.

● Vendo giochi per CBM 64 tipo: The Never ending Story, Revs, Spider Man, Rock'n Wrestel, Strip Poker IV, International Karate e tanti altri stupendi giochi a L. 1000-10.000. Cerco giochi belli, scambio pure.
Rizzi Riccardo - Via A. Fornari 36 - Canosapid (BA) - Tel. 0883/964016.

● Scambio oltre 1700 programmi giochi dalla bella grafica su disco e nastro, tra cui: Ghost'n Goblins, Green Beret, Leader Golf, Impossible Mission, Gi Joe, Kung Fu Master, Commando, Beach Head I-II, Visitors, Strip Poker, Raid Over Moscow, Quo Vadis, Ghostbusters.
Mascellini Luca - Via Parva Domus 2 - Soriano nel Cimino (VT) - Tel. 0761/723601.

● Vendo Commodore 64 + 2 registratori + 4 Joystick + 50 cassette + interfaccia + monitor BM 7552 + Drive 1541 + 70 dischetti pieni di giochi come le 50 cassette + stampante MBS 803 a L. 2.600.000.
Frasca Francesco - Via Silvio Baratta 113 - Salerno - Tel. 089/393481.

● Scambio bellissimi e stupendi giochi per CBM 64 come: Zaxxon, Indiana Jones, Zombie, Rambo, Raid Over Moscow, Pacland.
Marco Salvadeo - Via A. Salvadeo - Scaldasole (PV) - Tel. 0382/996755.

● Vendo bellissimi giochi per Commodore 64 da L. 1000 a L. 1500 come: Rambo 2, Raid Over Moscow, The Last Vs, Goonies, Lazarian, Zombie, Indiana Jones, Commando e altri.
Massimiliano Camponini - Via S. Salvadeo 29 - Scaldasole (PV) - Tel. 0382/997715.

● Vendi giochi bellissimi per CBM 64 come: Visitors, The Goonies, Catch, Zaxxon, Bruce Lee, Raid Over Moscow, Kung Fu, Ghostbusters, Impossible Mission.
Mario Salvadeo - Via A. Salvadeo - Scaldasole (PV) - Tel. 0382/996755.

● Vendo giochi per CBM 64 al prezzo di lire 600 cad. (solo nastro): Rambo, Green Beret, Decathlon, Cauldron II, Calcio, Kung Fu, Lude Runner ecc. Ho anche molte utility che vendo su nastro e disco: Matematica, Trigonometria, Disequazioni ecc.
Roberto Barone - Via degli Inglesi 121 - Bordighera (IM) - Tel. 0184/294843.

● Vendo 30 giochi su disco a L. 8000 per C64. Telefonare tra le 19.00 e le 21.00.
Massimiliano Clerici - Via dei Mandorli 25 - Cesano Boscone - Tel. 4503182.

● Vendo giochi per CBM 64, sono circa 600 giochi a lire 1000 l'uno, sconto per grandi richieste, cerco: Indiana Jones, Summer Game 1 e 2, Hyper Olimpic. Vendo per C16 circa 80 giochi al prezzo massimo di 1500 lire.
Luca Stefanini - Via Carducci 2 - Corsico (MI) - Tel. 02/4470010.

● Vendo video giochi per CBM 64 (Ghiroscope, Popeye, Sam parla, Buck Rogers ecc.) inoltre vendo anche una cassetta comprata con sopra V-Visitors e altri giochi, prezzi favolosi!
Romeo - Viale Europa 132 - Bolzano - Tel. 0171/912625.

● Vendo Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, International Karate, Ye Ar Kung Fu e molti altri a lire 15.000 cad.
Marchitelli Roberto, Polverini Fabio - Via dei Ciuffolotti 20 - Roma - Tel. 2674977.

● Vendo 2 Commodore Time: un elenco dettagliato dei migliori giochi per il CBM 64. In edicola costa L. 6000 io lo vendo a 4000. Affarone!
Alessandro Gitto - Via L.A. Muratori 36 - Trieste - Tel. 53227.

● Vendo giochi per C64 e C128 appena arrivati dall'America e dall'Inghilterra. Es. Summer Games III, King Games, le nuove Olimpiadi, Ghost'n Goblins e molti altri. Vendo anche Modem 316/1200 Baud. Vendi un C64 e compro un 64 Executive.
Formelli Gianni - Via Contarina - 87 - Motta di Livenza (TV) - tel. 0422/768084.

● Cerco Bomb Jack, Decathlon, Karateka, Rocky, catch su disco o su cassetta.
Ivan - Via del Gesù 3 - Opera (MI) - Tel. 5240924.

● Vendo per sole 15.000 L. (compresi nastro e spese postali) 8 video giochi o programmi a vostra scelta per C64 telefonando dalle ore 12.30 alle 14.30 e della 18.30 alle 20.30 a;
Daniele Tacconi - Via Pucini 27 - Castelfranco E. (MO) - tel. 059/927614.

● Vendo a prezzi trattabili, nuovissimi giochi: Dragon's Lair, Knight Games, The Planets, Red Hawk, Way of the Tiger, Tauceti, Mission Elevator, Time Trax, Ghost'n Goblins.
Paci Giuseppe - Via V. Giordano 12 - P.S. Giorgio (AP) - tel. 0734/40310.

● Vendo per C64 i migliori giochi del momento come: Dragon's Lair, Supercycle, Knight Games, Sublogic Football e Baseball, Print Shop II, Print Master a prezzi ragionevoli.
Caponi Egidio - Via F.lli Cervi 46 - Franco di Sotto (PI) - Tel. 0571/478963.

● Vendo e scambio programmi per il CBM 64 tra cui: Winter Games, Ghostbusters, Frankie Goes to Hollywood, Karate (più di un tipo), Hyper Sports, Rambo, Commando, Zaxxon, Rocky, Super Forth 64, Math Tool 2.0, Meteosat e molti altri.
Mattiuzzo Andrea - Via Trevisana 18 - Varago di Maserada (TV) - Tel. 0422/878594.

● Vendo programmi C64 su disco e su cassetta, su disco L. 1500 a facciata (escluso disco), su cassetta L. 2000 l'uno (escluso cassetta). Vendo i migliori giochi in commercio: Green Beret, Goonies, Ping Pong, Ghost'n Goblins anche su tape.
Tonino - Via Pratolungo Casilino 3 - Roma - Tel. 256602.

● Vendo giochi per CBM 64 e ZX Spectrum. Telefonare ore pasti per eventuali informazioni.
Massimiliano Bellentani - Via Montanara 30 - C. Rangone (MO) - Tel. 0591836302.

● Ehi ragazzi, vendo per Spectrum 48K: Ghost'n Goblins, Cobra, Rally, tutte le Olimpiadi, Calcio e molti altri, cerco: Catch II, Match Day, Hulk, Rambo II.
Massimiliano Colli - Via Gazzata 3 - Reggio Emilia - Tel. 42617.

● Vendo fantastici giochi per ZX Spectrum come: Commando, Green Beret, Rambo, Mikie, Ye Ar Kung Fu, West Bank, Big Trauble in Little China, Full Nelson e anche Dragon's Lair I-II ecc. a lire 1500. Telefonare dopo le 20.
Vecchi Alessio - Via Don Minzoni 118 - S. Giuliano Milanese (MI) - Tel. 02/9847334.

● Vendo Commodore C64 + registratore + 500 giochi. Quasi mai visto + 2 Joystick nuovi.
Marco Martini - Via Salgari 50/24 - Genova-Pegli - Tel. 010/684713.

● Sono disperato!!! Cerco da tempo programma che permette di caricare sul CBM 64 qualsiasi gioco per Spectrum su cassetta. Cerco/compro diversi giochi per CBM 64 come: Dragon's Lair I-II, Summer Ganes. Max serietà.
Sauro Paoli - Via Pompeiana 207 - Fermo (AP) - Tel. 0734/36291.

● Vendo tutte le novità inglesi per Spectrum 48K tipo: The artist 2, Bomb Jack, Corto Circuito, Dragon's Lair e tanti altri ogni settimana nuovi arrivi.
Simone Sotgiv - Via dell'Olmo 18 - Sesto Calende (VA) - Tel. 0331/973610.

● Help me! Vorrei acquistare una unità Opus Discovery per Spectrum 48K ma non so come trasferire i programmi da cassetta a disco. Qualcuno mi può aiutare? Scrivetemi.
Simone Ceccatelli - Via Lung. F. Ferrucci 23 - Firenze - Tel. 055/6812128.

● Vendo il fantastico gioco a L. 2000 Boulder Dash II, per CBM 64 e CBM 128. Rivolgersi a:
Baldoni Matteo - Via Paghezzana 13 - Fosdinovo (Massa Carrara) - Tel. 0187/68607.

● Vendo raccolte con circa 90 programmi per ZX Spectrum a lire 30.000 tutto compreso inoltre quasi tutti i numeri di Load'n' Run a lire 15.000 ogni 4 numeri.
Leonardi Marco - Via Del Cesale 13 - Stroncone (TR) - Tel. 607071.

● Voglio comperare una cassetta con il gioco Commando. Pago massimo L. 5000. La cassetta è per lo Spectrum 48K.
Magliocco Corrado - Via Liegi 196 - Atina - Tel. 60447.

● È scoppiata la Yeti-mania, orma saprai chi è? Se no, ora lo sai che lo Yeti è un sinonimo di Spectrum, 1000 programmi nuovissimi ogni anno, a prezzi da favola, basta con i soliti giochi!! Ho qualsiasi periferica per Spectrum a prezzi fantastici. Se vuoi entrare a far parte della Yeti-mania iscriviti al mio club e con una modica spesa avrai lo sconto del 20% su tutto.
●Yeti - Loc. Foresta - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Vendo molti programmi per ZX Spectrum tra cui: Fist II, BMX Races, Batman, Samantha Fox, Basket, Calcio, Wrestling. Cerco eventuale acquirente del mio ZX, lo vendo a lire 200.000 non trattabili. Vendo anche interfaccia Kempston e Duplex (per copiare programmi su micro-drive).
Fabio Ambrosio - Loc. Foresta - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Vendo programmi per ZX Spectrum tra cui: Cobra, Giochi senza Frontiere, Top Gun, Match Day 2, The Great Escape, Masters of the Universe, Max Headroom, Uridium, Break Thru, Bobby Bearing, Rock'n' Wrestle, Goonies, Cristal Castles, Marble Madness, Paperboy, Fist II, Leader Board, Fire Lord, Supercar, Batman.
Fabio Ambrosio - Loc. Foresta 1 - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72390.

● Hei amico, ti interessano programmi super per il tuo ZX Spectrum? Allora hai scelto l'annuncio giusto!!! Ho tutti i giochi che uno ZX possa far girare!! I prezzi sono stracciatissimi e se compri più di 10 giochi offerte speciali solo per te. Telefona.
Fabio Ambrosio - Loc. Foresta - Praia a Mare - Tel. 0985/72390.

● He! He! Carissimi spectrumiani, ecco risolti i vostri problemi. Vendo a L. 3500 cad i seguenti giochi: Dragon's Lair, Panzadrone, Ghostbusters, Codename Mat II, Critical Mass, ed altri.
Bigagli Francesco - Via Cesare Balbo 31 - Prato (FI) - Tel. 37357.

● Vendo tutto il Software esistente su disco e gran parte su nastro per il CBM 64. Ultimissime novità in arrivo settimanalmente da America, Inghilterra, Germania e Giappone. Hardware, copiatori e dischetti vergini a prezzi stracciati. Alcuni titoli sono: Toy Shop, Express Raider, Bomb Jack II, The Inheritance, Feud, Top Gun, Mikie, Jail Break, World Cup, Dragon's Lair II, ecc. Massima serietà e convenienza (maxi sconti).
Pasetto Ivano - Via Olmo 4 - Maccacari (VR) - Tel. 0442/56069.

● Vendo causa disinteresse cassette acquistate in edicola per CBM 64 e Spectrum 48K tra le altre: Special Program, Special Playgames, Game 2000, Top Playgames, I Magnifici, Poker ecc. aL. 5000 cad. Vendo inoltre numeri arretrati delle migliori riviste a prezzo di copertina.
Carmelo Petraglia - V.le Amiata 13 - Arcidosso (GR).

● Vendo giochi per CBM 64 tra i quali: Dragon's Lair, Ye Ar Kung Fu, Mikie, Ace of Aces, Wonderboy a 1500 lire l'uno, trattabile, e programmi come: Il Logo a 5000 lire trattabile e per un minimo di 3 giochi acquistati 1 in omaggio. Telefonare ore pasti.
Vignetti Fiorello - Via A. Anile 6 - Raiano (AQ) - tel. 726113.

● Vendo i migliori programmi per CBM 64. Nomi come: Cobra, Dragon's Lair I-II, West bank, 1942, Hacker I-II, Strip Poker I-II-III, Summer Games I-II, Drive, Two On Two, Gauntlet, Space Harrier.
Guido Casali - Via C. Tassoni 79/4 - Torino - Tel. 011/752489.

● Scambio programmi per C64. Giochi nuovissimi. Sconti per grossi acquisti.
Fabrizio Vitali - Via Edmondo De Amicis 3 - Villasanta (MI) - Tel. 303827.

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48K tra i quali: Boxe, Apple Jam e molti altri al prezzo di 3500 L. a cassetta.
Miori Marco - Piazza 3 Novembre 31 - Riva del Garda (TN) - Tel. 0464/551044.

● Vendo circa 1100 programmi pr C64 a L. 1000-2000. Possibilità di abbonamento alle novità (10 dischi 70.000 tutto compreso). Oppure vendo anche su nastro. Disponibili Express raider, Arkanoid ecc. (aprile '87). Posso procurarmi qualsiasi programma per C64, C128, CBM.
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci 1 - Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Vendo la bellezza di 35 giochi a sole L. 25.000. Alcuni giochi sono: Sanxion, David, Golf I-II, Cobra, Green beret, Pallavolo, Tennis, Calcio, Basket, Ping Pong, Sci, Ye Ar Kung Fu I-II, Jeep, Zaxxon, Pacman, La Banca, L'Isola del Tesoro, Sotterrata Viva, Chewing Gum e tanti altri non famosissimi ma lo stesso molto belli.
Menzoli Giorgio - Via 4 Novembre 8 - Rho (MI) - Tel. 02/9315828.

● Super Mega Galattico Club Sinclair Ostia apre iscrizioni (L. 1000 al mese), abbiamo giochi in arrivo ogni 30 giorni. Muovetevi sinceristi, richiedete la lista dei giochi (tra poco anche su cartuccia microdrive). Rivolgetevi a:
Andrea Floris - Via Amm. Marzolo 4 - Ostia (Roma) - Tel. 5668000-5665884.

● Vendo Vic 20 + molti giochi su cassetta + registratore + joystick + 4 Cartobridges (Alien, Raid on Fort Knox - Gorf - Starpost) tutto funzionante a L. 150.000.
Angelo del Mazza - Via S. Gallo 14 - Firenze - Tel. 055/285902.

● Siamo un gruppo ed il nostro nome è Game And Utility, vendiamo di tutto listati giochi per Vic 20, C64 e MSX, programmi su cassetta che riguardano l'astronomia, la matematica, la geometria ecc.
Gemignani Nicola - V. Silicani 5 - Fossola Carrara - Tel. 0585/840819.

● Vendo giochi per Commodore 64 e Vic 20.
Gemignani Nicola - V. Silicani 5 - Fossola Carrara - Tel. 0585/840819.

● Vendo giochi a prezzi stracciatissimi a sole L. 1000 e i giochi sono: Commando, Sccoby Doo, 007 Zona Pericolo, Karate Kid, Paperboy, Wonderboy e tanti altri giochi.
Caputo Raffaele - Via B. Croce - Acerra - (NA) - Tel. 089/5202128.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Dragon's Lair 1 e 2, Paperboy, Summer Games 1, 2, Uridium, Flash Gordon, Winter Games, Rambo II, Spy Vs Spy III, Arkanoid, Wonderboy, Enduro Racer, Sanxion, Barbarian, Cobra Aliens ecc. a L. 1000 l'uno. Lista gratis.
Vareschi Paolo - Via Puccini 2 - Rovereto - Tel. 0464/413578.

● Vendo i più nuovi, fantastici giochi per CBM 64. Arrivi settimanali da USA e Inghilterra. Prezzi eccezionalmente bassi.
Nonnis Andrea - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Scambio/vendo tutti i giochi superbi per CBM 64 solo su cassetta. Potete scegliere fra circa 500 giochi tra cui Boulder Dash VI, Special Arkanoid, Inferno ecc.
Alfonso Balzano - Via A. Volta 209 - Berzigno Napoli - Tel. 081/8281240.

● Se state cercando i migliori giochi per CBM 64 o le ultime novità da USA e Inghilterra tutte le settimane a prezzi veramente bassi, allora telefonatemi e non ve ne pentirete.
Nonnis Andrea - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo per Spectrum 48K a sole 800 L. (comprese spese cassette e spedizione). In esclusiva: Porno Poker 1, 2, 3, Voice Digital, Over The Top, Multitasking, Adventure Constructor.
Ortolano Roberto - Via R. Lanciani 26 - Chieti.

● Attenzione!! Per CBM 64 sono a disposizione quasi 3000 giochi per chiunque sia interessato. L. 2000 per ogni gioco su cassetta e da L. 2000 ogni gioco su disco. Richiesta minima di giochi 5. Esempio: Green Beret, Masters Of the Univers, Ghost'n Goblins, Rambo 1, 2, California Games, Super Cycle, Nemesis, West Bank, Wonderboy, Dragon's Lair, Olimpiadi, e moltissimi altri.
D'Amato Massimo - Via Petruzzelli 3 - Foggia - Tel. 0881/33018.

● Compro giochi Ghost'n Goblins, Fist I, Il da Parmeggiani Enrico via Diga Masetli 1, Mantova, Telefono 364098.
Egidio De Luca - S. Giacomo dei Capri 125/C - Napoli - Tel. 255990.

● Videosoft svende!! Games a L. 1000 cad. Abbonamenti Software su Disk mensili con tutte le novità e le anteprime. Telefonate o scrivete.
Videosoft - Via Pavan 9 - Mogliano - Tel. 041/5902148.

● Vendo Commodore 16 + registratore + joystick (tutto quasi nuovo) + 50 giochi circa. Prezzo 150.000 trattabili.
Mainardi Diego - Via Alla Chiesa 29/A - Senago - Tel. 02/99010529.

● Vendo fantastici giochi su disco e su nastro. Novità in continuo arrivo. (al 30/%: Tai Pan, Renegade, Tank, Bubble Bubble ed altri). Cedo anche cartucce di sprotezione/copiatura Isepic L. 30.000; Triologic L. 60.000. Richiedi lista.
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Vorrei comunicarvi che è già il terzo nastro che non funziona. Io pensavo che fosse il mio registratore che non funzionava ma invece siete voi che fate i nastri registrati male.
Andrea - Via Rondine 14 - Prato - Tel. 590014.

● Volete più software con poca spesa. Allora il NEW CBM Game Club è per voi. Scriveteci, riceverete senza pegno un opuscolo con le iniziative del Club, e se vi abbonate riceverete il giornalino mensile.
Rizzo Stefano - Via Don Bosco 12 - Melendugno (LE) - Tel. 0832/831567.

● Vendo tutti i programmi per C64. Dispongo di 8.000 titoli circa con tutte le ultime novità. Scambi solo per le utlime novità. Per richiesta lista allegare francobollo.
Giuseppe Mazzantini - Via Mario Giuntini 42 - Navacchio Pisa - Tel. 050/776009.

● Eccezionale vendo giochi e utility per Commodore 64 su disco e cassetta a L. 2500 l'uno. Ogni 10.000 L. di spesa un programma in regalo. Disponibili anche alcuni programmi per Commodore.
Alberto Corsini - Via Marche 34 - Grosseto - Tel. 0564/27261.

● Vendo Vic 20 nuovo usato solo 1 mese + registratore + joystick + il libro dei giochi + 15 giochi + 7 cassette da programmare + cassette per studiare + il libro di come funziona tutto a L. 250.000.
Michele - Via Monte Popera 16/50 - Milano - Tel. 515377.

● Vendo qualsiasi programma per C64/128 come: World Class, Leader Board, Dragon's Lair II, Popeye 2, Handball Maradona, Samantha Fox, Strip Poker ecc. Solo su disco. Max serietà.
Colombi Paolo - Via Cavour 3 - Bresso (MI) - tel. 6108743.

● Vendo favolosi giochi per C64/128 a L. 8000 cad. trattabili. Possiedo le ultime novità tra cui Green Beret, Ghost'n Goblins, Raid Over, Moscow, Bubble Bubble, Slap Fight, Barbarian, Dragons Lair ecc. tutti giochi da bar.
Bocconi Andrea - Via Don Luca Pallai 7 - Reggio Emilia - Tel. 0522/54441.

● Vendo C16 + registratore + cartuccia gioco + joystick + vari programmi + manuale cavi a L. 250.000.
Giaimo Rosalia - Via F. Crispi 43 - Patti (ME).

● Cerco Software e hardware per sproteggere. Ottime offerte.
Crudeli Luca - Via del Sole 12 - S. Pietro in C. (BO).

● Vendo per CBM 64: finalmente sono arrivati! Fast Load II, Un turbo Tape che si carica in soli 6 giri ed il favoloso Simon's Turbo II, l'unico Turbo Tape per il Simon's Basic (con 5 nuovi comandi tra cui uno che permette l'ascolto delle cassette. Il tutto a sole L. 10.000 (cassetta nuova inclusa). Telefonare dalle 19 in poi.
Claudio Pirone - V.le Tor di Quinto 33 - Roma - Tel. 06/394514.

● Vendo i giochi The Pawn e Guild of thieves per 64 (+ manuali) a L. 10.000 cad. (entrambi a L. 16.000). Cerco inoltre il gioco Bard's Tale (poss. originale) che pagherò o scambierò con i sopra citati. Telefonare ore pasti.
Antonio Micheloni - Salita San Sepolcro 6/A - Verona - Tel. 045/34044.

● Compro Dragon's Lair I, II, Rambo II per CBM 64/128 da Vareschi Paolo - Via Puccini 2, Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578.
Gonzaga Federico - Via Foro Boario, 8 - Paese Borolone (VR) - Tel. 7102267.

● Vendo CBM 64 con Disk Drive, 1 Joystick da bar, cartuccia sprotettrice Oma, duplicatore nastro/nastro e più di 100 dischi per un totale di oltre 800 tra giochi e utility, tutto a L. 700.000 (ore pasti).
Spelta Massimo - Via Trebbia 24 - Piacenza (PC) - Tel. 0523/44518.

● Incredibile ma vero!!! Possiedi uno Spectrum 48/128K? Questo annuncio fa per te. Non perdere tale occasione. Noi siamo il Club Spectromania, il primo Software Club in Italia, con oltre 210 soci in tutta Europa. Dopo svolta un'accurata selezione fra molti programmi in nostro possesso, abbiamo deciso di offrirti una incredibile lista diprogrammi, ben 12 ad un prezzo praticamente inesistente solo L. 22.500. Arkanoid, Army Moves, Artisti II, Cosmic Shock, Enduro Racer, Flash Gordon I, Future Games I, Biggles I, Hacker 2, Head Over, Krakout, Master of the Universe. Tutti provvisti di regolare garanzia e relative spiegazioni. Telefonateci oppure scriveteci al seguente indirizzo e chiedi l'offerta (codice M1).
Club Spectromania - Via Delle Romite 8 - Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo favolosi giochi per ZX 48K tra cui Rambo, Match Day, Daley Decatlon I, II, Hiper Sports, Visitors e tanti altri (annuncio sempre valido). Compro cassetta gioco (Luigino il meccanico) se alla Special Play Games ne fosse rimasta una, può vendermela a prezzo di copertina? (Per la cronaca, la cassetta conteneva pure i giochi: Spazzino viaggiatore, Giocoliere cinese ed altri.
Stefano Cau - Via Bernini, 6 - Cagliari - Tel. 541343.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 a ottimo prezzo più spese di spedizione. Dispongo di ultime novità tra le quali Enduro Racer e Dragon's Lair 2.
Giuseppe Rizza - Via Modica Giarratana 93 - Modica - Tel. 943014.

● Vendo a L. 3000 l'uno i migliori giochi in circolazione per ZX Spectrum, alcuni nomi? Arkanoid, Advenger, Cobra, Dragon's Lair, Feud, Gauntlet, Leader Bord, Scooby Doo, Tai Pan ecc. Max serietà.
Gianluca Frenguelli - P.zza Verbano 16 - Roma - Tel. 8457918.

● Cerco utility per ZX Spectrum 48K del tipo di V-3D, Art Studio, il 3D Gamemaker e creatori di avventure e tutto quello che serve per creare col computer. Mandatemi anche liste con altri tipi di utility interessanti.
Marco A. Fichera - Via Toti 29 - Monza (MI) - Tel. 039/382683.

● Vendo Commodore Vic 20 completo di tastiera, registratore, Joystick, cassetta e attacchi a soleL. 350.000.
Numerato Pascquale - Via Filippo Turati 10 - Bari - Tel. 419316.

● Vendo per C64 bellissimi giochi come Rambo, Commando, Frogger, Pacman, Popeye, Zorro, Gauldron II, Mission Elevator, Py Jamarama, Ghostbuster, tutti a lire 4000/4500. Affrettatevi. Max serietà.
Cherenti Walter - Via P. Paoli 19 - Iglesias (CA) - Tel. 0781/42210.

● Vendo giochi per CBM 64. Ho le migliori novità: Wizball, Boulderdash IV, Metrocross, Ritorno al futuro e vari giochi sportivi (World Games, Pallavolo, Golf, Football Americano ecc.) a massimo 3500 cad. Telefonate o scrivete vi invierò le liste.
Germano Baldazzi - Via B. Bompiani 24 - Roma - Tel. 06/5122596.

● Vendo interfaccia Kempston Iperprogrammabile con luci e con pulsantino di Reset incorporato. Presa per un solo Joystick. Vendo anche una seconda interfaccia normalissima Kempston da incastrare verticalmente. Contattatemi senza indugi e vi risponderò.
Stefano Peppini - Via D. Galimberti 14/B - Parma - Tel. 0521/45671.

● Vendo giochi per CBM 64 (a prezzo ragionevole) come Summer Game I, II, Champion Ship, Wrestling, Gi Joe, Venerdì 13, Rambo II, Dragon's Lair I, II, Commando, Paperboy, Visitors, Wonderboy, World Game ecc.
Coca Emanuele - Via Stampini 62 - Brescia - Tel. 030/317701.

● Cerco cassetta di Special Play Games o Special Program in cui ci siano i giochi Super Mario Bros oppure Packlandia. Pago bene.
Ulian Luca - Via dell'Istria 214 - Trieste - Tel. 823187.

● Vendo Commodore 64 come nuovo + 2 registratori Commodore + copritastiera + interfaccia-copiatore + 1500 giochi aggiornati con le ultimissime novità, il tutto ad un prezzo eccezionale.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Compro programma per Spectrum 48K a queste condizioni, Max L. 1000 cad., Spese cassetta e spedizione a Vostro carico. Compro grandi quantità. Inviare lista a:
Ortolano Roberto - Via R. Lanciani 26 - Chieti.

● Vendo Tarzan, un grido nella Jungla, The Last Ninja, Un samurai immortale, Come vincere ad Ad-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 6

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

venger. Mandatemelo su nastro.
Fabrizio - Via Largo Palizzi 177 - Sulmona - Tel 33412.

● Vendo giochi per Spectrum 48K a L. 1000: Match Dau, Athena, Bubble Bubble, Gauntlet, World Games, California Games, Metrocross, Barbarian, Game Over, Super Hangon, Paperboy, Spy Vs Spy e altri 700 giochi. Spedisco anche lisa. Continui aggiornamenti.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - Milano - Tel. 02/2151715.

● Vendo Atari 2600 con alimentatore 4 cartucce, giochi fra cui MS. Pac Man, Pole Position, Dig Dug, Space Invaders tutto a L. 150.000.
Salvatore Cuccurullo - Via F. Mortellaro 6 - Siracusa - Tel. 702126.

● Vendo ZX Spectrum 48 + interfaccia Kempston + penna ottica con Software + manuali e riviste dedicati + oltre 500 giochi a 210.000 trattabili o cambio con Olivetti Prodest PC 128.
Enrico Dall'Occo - Via Machiavelli 14 - Rovigo - Tel. 0425/26043.

● Vendo nuovissimi giochi a prezzo modico tra i quali: Ghost'n Goblins, Dragon's Lair I, II, Basket, Masters e altri 350. Invio lista.
Ranieri Stefano - Via della Sila 27 - Milano - Tel. 233240.

● Vendo i più bei giochi che girano su CBM 64 e offerte mensili a prezzi ridicoli.
Crudeli Luca - Via Del Sole 12 - S. Pietro in C. (BO) - tel. 051/811111.

● Malato inguaribile di Spectrumite vorrebbe iscriversi al Club per Spectrum. Quasi disperato cerco in zona Frosinone possibilmente o province vicine.
Antonio Raponi - Via G. Parini 7 - Ceprano (FR) - Tel. 0775/94061.

● Cerco programmi per Spectrum 128. Cerco inoltre programmi di Utility per tutti i tipi di Spectrum, dispongo di altrettanti programmi. Scrivetemi e mandatemi la vostra lista, vorrei anche contattare Clubs Friulani per scambio immediato.
Antonio Ursino - Via Pascoli 29 - Maniago (PN) - Tel. 0427/731111.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48/128 K. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Parco Software di 1200 programmi cirsa. Max serietà, versioni per nastro, disco, Kempston, Disciple 48/128.
Dario Losi - Via Trento Trieste 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - tel. 0377/66274.

● Cerco e compro espansione di 16 Kram per il Vic 20 ad un prezzo ragionevole. Telefonare o scrivere.
Giacomo Fabbrocino - Via Isonzo 3/B - Civitavecchia (RM) - Tel. 0766/29078.

● Vendo giochi per Spectrum 16-48K tra cui: Ghostbuster, Rambo, Cobra e molti altri a sole L. 2000. Vendo inoltre le Run 2, 3, 4.
Quaglia Federico - Via B. Ricasoli - Mestre - Tel. 041/942854.

● Cerco programma che permetta allo Spectrum 48K di caricare e far girare programmi dal CBM 64. Per esempio: The Last Ninja ecc.
Arturo Bellan - Via Santa Teresa 4 - Rosolina - Tel. 0426/664618.

● Vendo/Cambio programmi e manuali per Commodore 64/128 su disco/nastro. Ultime novità novembre '87: Super Sprint, Ace II, Mask, Test Drive, Basket Ball, Super Soccer, Indiana Jones.
Stefansoft - Casella postale 257 - Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo CBM 64 + tape + disk drive 154 + giochi + 2 Joystick + 130 Floppy Disk + 1200 programmi. Prezzo da concordare.
Bruno Blasoni - Via Irene di Spilimbergo 39 - Udine - Tel. 0423/45607.

● Vendo + di 1200 programmi per CBM 64, arrivi mensili da Londra, inutile elencare gli ultimi arrivi, qualsiasi vogliate io li ho. Prezzi modici utlime novità.
Bruno Blasoni - Via Irene di Spilimbergo 39 - Udine - Tel. 0423/45607.

● Vendo i migliori giochi per il 64 a L. 1000 come: Barbarian 1, 2, Indiana Jones, The Last Ninja e tanti altri. Cerco Ninja Master, Rocky, Entombeo, Highlander.
Alberto - Via Delle Ariche n° 14 - Roma - Tel. 2811633.

● Vendo C128D + Spina Scart (visualizza grafica 64 o 200 su tv con presa er Scart 21 Poli) + 50 dischi + 2 libri C128 e CP/M + Kit Double Sit + Kit Change, Device Drive + imballi originali a L. 750.000-800.000.
Denicola Marco - Via Cremosina 47 - Pogno (NO) - Tel. 0322/97154.

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

NEW SPECIAL PLAYGAMES 6

6

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	MOTO KILL	□ □ □
2	FAST DRIVE	□ □ □
3	GALAXY	□ □ □
4	NEW ERA	□ □ □
5	NEW BILLIARD	□ □ □
6	KNIGHT	□ □ □
7	INTRUDER	□ □ □
8	UNGLE BEAR	□ □ □
9	SPOOKY	□ □ □
10	SUBBY	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	RATIGAN	□ □ □
2	CUSTOM CAR	□ □ □
3	DEFENCE GRID	□ □ □
4	TURBO START	□ □ □
5	THE PLAN	□ □ □
6	MECHANICAL	□ □ □
7	DYNAR	□ □ □
8	CARPET	□ □ □
9	GANGLAND	□ □ □
10	KING LORD	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI